



Lietotāja rokasgrāmata



(OLED monitors)

Pirms ierīces izmantošanas rūpīgi izlasiet šo rokasgrāmatu un saglabājiet to turpmākai uzziņai.

32GX870A

www.lg.com

Autortiesības © 2025. LG Electronics Inc. Visas tiesības paturētas.

SATURS

MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA	4
- Uzstādīšana	5
Monitora pārvietošana un pacelšana	5
Novietošana uz galda	6
Kensington slēdzenes izmantošana	6
Uzstādīšanas pie sienas	7
- Izstrādājuma un pogu apraksts	9
Kā lietot kursorsviras pogu	10
Stativa augstuma regulēšana	10
Leņķa regulēšana	11
Pagriešanas funkcija	11
- Atbalstītie draiveri un programmatūra	13

MONITORA LIETOŠANA	14
- Savienošana ar datoru	14
HDMI savienojums	14
DisplayPort savienojums	15
USB-C savienojums	15
- Pievienošana AV ierīcēm	15
HDMI savienojums	15
- Piederumu savienošana	16
USB ierīces pievienošana	16
Austiņu savienojums	16
LIETOTĀJA IESTATĪJUMI	17
- Galvenās izvēlnes aktivizēšana	17
Galvenās izvēlnes funkcijas	17
Izvēlnes iestatījumi	18
[Game Adjust]	18
[Picture Adjust]	19
[Sound]	20
[Input]	20
[General]	21
- Svarīga informācija, lai novērstu attēla aizturēšanu	22
Piemēri par attēliem, kuri var izraisīt attēla aizturēšanu	22
Ieteikumi, lai novērstu attēla aizturēšanu	22
Piesardzības pasākumi ilgstošas izmantošanas gadījumos	22

IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA	23
- Atbalsta režīms	24
(Priekšiestatījumu režīms, HDMI)	24
(Priekšiestatījumu režīms, DP / USB-C)	25
HDMI laiks (Video)	26
PROBLĒMU NOVĒRŠANA	27
LICENCE	28
ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA	29

MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA

UZMANĪBU!

- Vienmēr izmantojiet oriģinālas sastāvdaļas, lai garantētu drošību un ierīces veikspēju.
- Visi bojājumi un traumas, kas radušies neoriģinālo piederumu lietošanas dēļ, garantijā netiek segti.
- Ir ieteicams izmantot komplektā iekļautos komponentus.
- Šajā rokasgrāmatā izmantotie izstrādājuma attēli un ekrāna displeji ir piemēri, lai palīdzētu patērētājiem izmantot izstrādājumu, un tie var atšķirties no faktiskā izstrādājuma.
- Uzstādot izstrādājumu, neapstrādājiet skrūves ar svešām vielām (eļļām, smērvielām utt.). (Pretējā gadījumā sabojāsiet izstrādājumu.)
- Pārmērīgi pievelkot skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neattiecas ierīces garantija.
- Nenesiet monitoru otrādi, turot to tikai aiz pamatnes. Šādi monitors var izkrist no statīva, radot traumas.
- Ceļot vai pārvietojot monitoru, nepieskarieties monitora ekrānam. Pret monitora ekrānu pielietotais spēks var radīt tā bojājumu.
- Lai radītu viļņveidīgu rakstu, atšķirībā no vispārējā pārklājuma metodes, tas tiek pievienots mirdzošam izejmateriālam. Krāsa nelobās nost, tai ir laba noturība un perfekts izskats. Izmantojiet to droši, jo izstrādājuma lietošana vispār nerada problēmas.

PIEZĪME

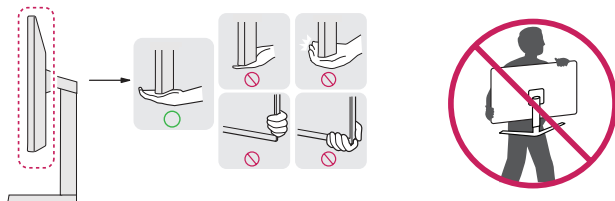
- Sastāvdaļu izskats var atšķirties no šeit attēlotā.
- Lai uzlabotu ierīces darbību, visu izstrādājuma informāciju un specifikāciju, kas iekļautas šajā rokasgrāmatā, var mainīt bez iepriekšēja brīdinājuma.
- Lai iegādātos papildu piederumus, apmeklējiet elektronikas veikalu vai tiešsaistes iepirkšanās vietni vai arī sazinieties ar mazumtirgotāju, pie kura iegādājāties šo ierīci.
- Iekļautais barošanas kabelis var atšķirties atkarībā no reģiona.

Uzstādīšana

Monitora pārvietošana un pacelšana

Pārvietojot vai pacelot monitoru, ievērojiet šos norādījumus, lai nesaskrāpētu vai nesabojātu monitoru un droši pārvietotu neatkarīgi no formas vai izmēriem.

- Pirms pārvietošanas monitoru ir ieteicams ievietot oriģinālajā kastē vai iepakojumā.
- Pirms monitora pārvietošanas vai pacelšanas atvienojiet strāvas vadu un visus pārējos kabelus.
- Stingri turiet monitora korpusa apakšu un sānus. Neturiet aiz paneļa.
- Turot monitoru, ekrānam ir jābūt vērstam prom no jums, lai novērstu tā saskrāpēšanu.
- Pārvadājot monitoru, sargiet to no triecieniem un pārliekas vibrācijas.
- Pārvietojot monitoru, turiet to vertikāli. Nekad nenovietojiet monitoru uz sāniem un nesasveriet to.

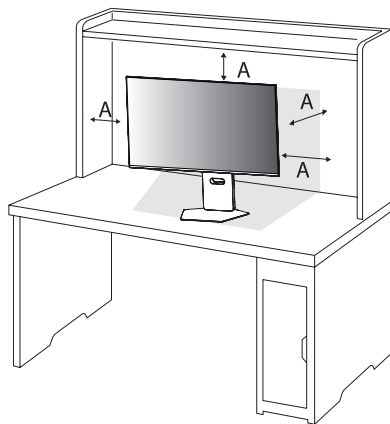


⚠ UZMANĪBU!

- Cik vien iespējams, izvairieties no pieskaršanās monitora ekrānam.
 - Šādi var sabojāt ekrānu vai dažus no pikseliem, kas tiek izmantoti attēlu izveidei.
- Ja monitora paneli izmantojat bez statīva pamatnes, ieslēgšanas/izslēgšanas pogas dēļ monitors var kļūt nestabils un nokrist, šādi sabojājot monitoru un radot traumas. Turklāt šādi ieslēgšanas/izslēgšanas poga var darboties nepareizi.

Novietošana uz galda

- Paceliet monitoru un novietojiet to uz galda vertikāli. Novietojiet vismaz 100 mm attālumā no sienas, lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju.



A: 100 mm

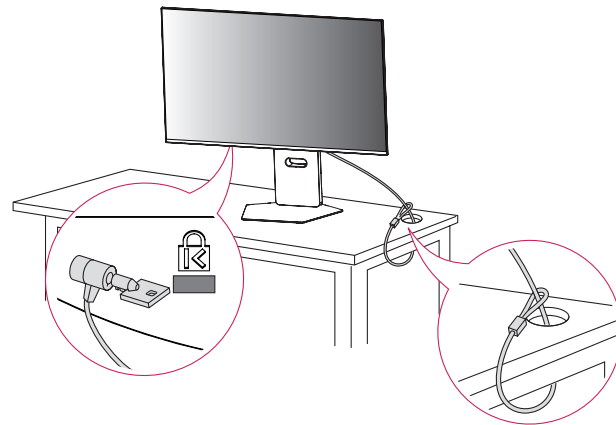
⚠ UZMANĪBU!

- Pirms monitora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet barošanas kabeli. Pastāv elektrošoka rašanās risks.
- Noteikti izmantojiet izstrādājuma komplektā iekļauto barošanas kabeli un pievienojiet to iezemētai sienas kontaktligzdai. (Atkarībā no valsts)

Kensington slēdzenes izmantošana

Papildinformāciju par uzstādīšanu un lietošanu skatiet Kensington slēdzenes lietotāja rokasgrāmatā vai apmeklējiet tīmekļa vietni <http://www.kensington.com>.

Savienojiet monitoru ar galdu, izmantojot Kensington drošības sistēmas kabeli.

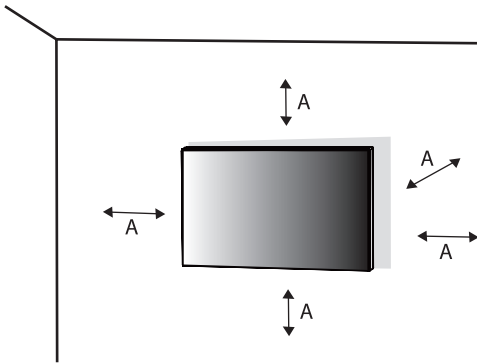


! PIEZĪME

- Kensington drošības sistēma ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties lielākajā daļā elektronikas preču veikalu.

Uzstādīšanas pie sienas

Šis monitors atbilst prasībām attiecībā uz sienas montāžas plāksni un citām saderīgām ierīcēm. Lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju, uzstādiet monitoru vismaz 100 mm attālumā no sienas un atstājiet aptuveni 100 mm brīvu vietu abās monitora pusē. Detalizētus uzstādīšanas norādījumus var iegūt vietējā mazumtirdzniecības veikalā. Informāciju par slīpai sienai paredzēta montāžas kronšteina uzstādīšanu skatiet rokasgrāmatā.



A: 100 mm

Sienas montāžas plāksnes uzstādīšana

Lai monitoru uzstādītu pie sienas, monitora aizmugurē piestipriniet sienas montāžas kronšteinu (papildaprīkojums).

Pārliecinieties, vai sienas montāžas kronšteins ir stingri piestiprināts pie monitora un sienas.

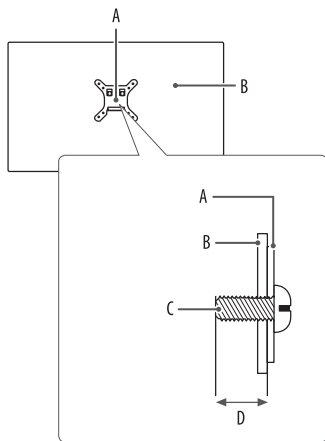
Sienas statīvs (mm)	100 x 100
Standarta skrūve	M4 x L10
Skrūvju skaits	4
Sienas montāžas plāksne (papildaprīkojums)	LSW149

! PIEZĪME

- Izmantojiet VESA standartos norādītās skrūves.
- Sienas montāžas komplektā ir iekļauta uzstādīšanas rokasgrāmata un visas nepieciešamās detaļas.
- Sienas montāžas kronšteins ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties pie vietējā izplatītāja.
- Katram sienas montāžas kronšteinam var būt atšķirīga garuma skrūves. Lietojot skrūves, kuru garums pārsniedz standarta garumu, varat sabojāt izstrādājuma iekšpusi.
- Papildinformāciju skatiet sienas montāžas kronšteina lietotāja rokasgrāmatā.
- Esiet uzmanīgs un nepielietojiet pārmērīgu spēku, uzstādot sienas montāžas plāksni, jo tā varat radīt bojājumus ekrānam.
- Pirms monitora uzstādīšanas uz sienas stiprinājuma noņemiet statīvu, veicot tā pievienošanas darbības pretējā secībā.

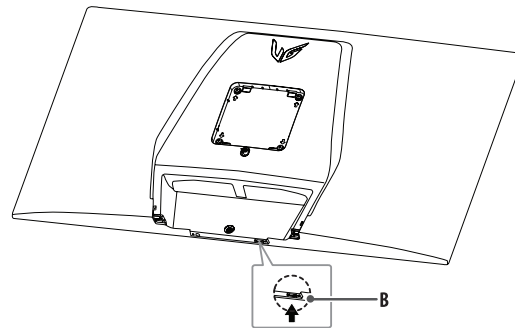
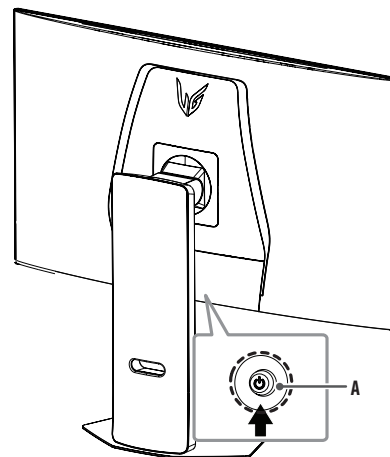
⚠ UZMANĪBU!

- Lai novērstu elektrošoka risku, pirms monitora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet barošanas kabeli.
- Uzstādot monitoru pie griestiem vai slīpas sienas, monitors var nokrist, radot traumas. Izmantojiet tikai LG apstiprinātu sienas stiprinājumu un sazinieties ar vietējo izplatītāju vai kvalificētu personālu.
- Lai nepieļautu traumas, šī iekārta ir droši jānostiprina pie sienas atbilstoši uzstādīšanas norādījumiem.
- Pārmērīgi pievelkot skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neattiecas ierīces garantija.
- Izmantojiet tādu sienas montāžas kronšteinu un skrūves, kas atbilst VESA standartiem. Ierīces garantija neattiecas uz bojājumiem, kas radušies, lietojot nepiemērotas sastāvdaļas vai nepareizi lietojot.
- Mērot no monitora aizmugures, katras skrūves garumam jābūt 8 mm vai mazāk.



- A: Sienas montāžas plāksne
 B: Monitora aizmugure
 C: Standarta skrūve : M4 x L10
 D: Maks. 8 mm

Izstrādājuma un pogu apraksts

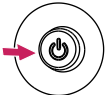
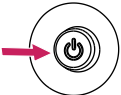
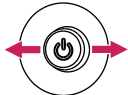
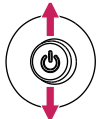


- A: Kursorsvīras poga
 B: [Dual-Mode] poga

Kā lietot kursorsvires pogu

Jūs varat ērti regulēt monitora funkcijas, nospiežot kursorsvires pogu vai kustinot to ar pirkstu pa kreisi/ pa labi/ augšup/ lejup.

Pamatfunkcijas

A	B	C	D
			

A (Ieslēgts): Vienu reizi nospiediet kursorsvires pogu, lai ieslēgtu monitoru.

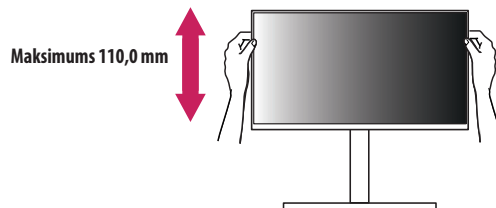
B (Izslēgts): Ar pirkstu vienu reizi nospiediet kursorsvires pogu un turiet nospiestu vairāk kā 5 sekundes, lai izslēgtu monitoru.

C (Skaļuma vadība): Skaļumu varat regulēt, virzot kursorsvires pogu pa kreisi/ pa labi.

D (Ekrāna spilgtuma regulēšana): Jūs varat regulēt ekrāna spilgtumu, virzot kursorsvires pogu augšup/lejup.

Statīva augstuma regulēšana

- 1 Novietojiet pie statīva pamatnes piestiprināto monitoru vertikāli.
- 2 Noteikti turiet monitoru ar abām rokām un kontrolējiet to.



⚠ BRĪDINĀJUMS

- Pielāgojot ekrāna augstumu, nelieciet savu roku uz statīva korpusa, lai nesavainotu pirkstus.

Leņķa regulēšana

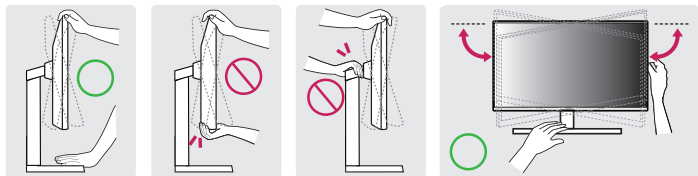
1 Novietojiet pie statīva pamatnes piestiprināto monitoru vertikāli.

2 Noregulējiet ekrāna leņķi.

Lai nodrošinātu vislabāko ekrāna redzamību, to iespējams noliekt uz priekšu un atpakaļ no -8° līdz 15°. Varat arī pielāgot ekrāna leņķi par 30 grādiem pa labi vai pa kreisi.

⚠ BRĪDINĀJUMS

- Lai ekrāna regulēšanas laikā netraumētu pirkstus, neturiet monitora rāmja apakšdaļu, kā parādīts attēlā zemāk.
- Monitora leņķa regulēšanas laikā nepieskarieties ekrānam un nespiediet to.

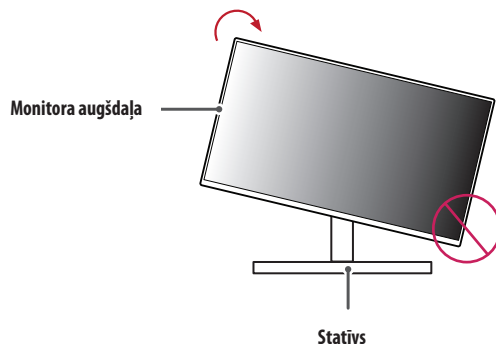


Pagriešanas funkcija

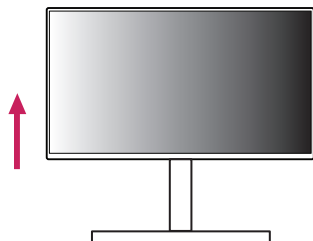
Pagriešanas funkcija ļauj monitoru pagriezt par 90 grādiem pulksteņrādītāja kustības virzienā.

⚠ BRĪDINĀJUMS

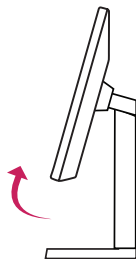
- Izmantojot pagriešanas funkciju, negrieziet monitoru pārāk ātri vai ar pārmērīgu spēku. Galdu var saskrāpēt, ja tas saskaras ar monitora augšdaļu.
 - Galva var nonākt saskarē ar statīvu un saskrāpēt pamatni.
 - Uzmanieties, lai nesavainotos, pirkstam iesprūstot starp galvu un statīvu.



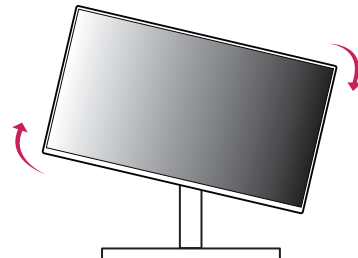
- 1 Paceliet monitoru uz augšu maksimālā augstumā.



- 2 Noregulējiet monitora leņķi bultiņas norādītajā virzienā, kā parādīts attēlā.



- 3 Pagrieziet monitoru pulksteņrādītāja kustības virzienā, kā parādīts attēlā.



- 4 Pabeidziet uzstādīšanu, pagriežot monitoru 90° leņķī, kā parādīts attēlā.



! PIEZĪME

- Displeja automātiskās pagriešanas funkcija netiek atbalstīta.
- Ekrānu var ērti pagriezt, izmantojot ekrāna pagriešanas išinājuma taustiņu, kas iekļauts Windows operētājsistēmā. Ņemiet vērā, ka atsevišķas Windows versijas un atsevišķi grafisko karšu draiveri var izmantot dažādus iestatījumus ekrāna pagriešanas taustiņam vai var vispār neatbalstīt pagriešanas taustiņu.

Atbalstītie draiveri un programmatūra

Jūs varat lejupielādēt un instalēt jaunāko versiju no LGE timekļa vietnes (www.lg.com).

- Monitors draiveris / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

MONITORA LIETOŠANA

- Šīs rokasgrāmatas attēlos redzama vai atšķirties no faktiskā izstrādājuma. Nospiediet kursorsviras pogu, atveriet sadaļu [Settings] > [Input] un pēc tam atlasiet ievades opciju.

UZMANĪBU!

- Izmantojot LG neapstiprinātus kabeļus, attēls ekrānā var neparādīties vai attēls var būt trokšņi.
- Ilgstoši nespiediet uz ekrāna. Tas var izraisīt attēla kropļojumu.
- Uz ekrāna ilgstoši nerādiest nekustīgu attēlu. Tas var izraisīt attēla aizturēšanu. Ja iespējams, izmantojiet datora ekrānsaudzētāju.
- Ja kontaktligzdai pievienojat strāvas vadu, izmantojiet zemētu (3 atveru) daudzkontakta ligzdu vai zemētu sienas kontaktligzdu. (Atkarībā no valsts)
- Vietās, kur ir zema temperatūra, monitors ieslēgšanas brīdī var mirgot. Tā ir parasta parādība.
- Dažkārt ekrānā var parādīties sarkani, zaļi vai zili punkti. Tā ir parasta parādība.
- Izmantojiet tikai komplektā iekļauto izstrādājuma kabeli. Pretējā gadījumā ierīce var nedarboties pareizi.
- Izmantojot monitoru pirmo reizi vai to atkārtoti izmantojot pēc ilgstošas nelietošanas, pirms lietošanas izpildiet [OLED Image Cleaning]. (Atveriet sadaļu [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning])

Savienošana ar datoru

- Šis monitors atbalsta Plug and Play* funkciju.

* Plug and Play: Funkcija, kas ļauj pievienot ierīci datoram, neveicot pārkonfigurēšanu un neinstalējot manuālus draiverus.

HDMI savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.

PIEZĪME

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojiet sertificētu kabeli ar HDMI logotipu. Ja neizmantošiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma kļūda.
- Ieteicamie HDMI kabeļu veidi
 - Īpaši ātrdarbīgs HDMI®/™ kabelis
 - Īpaši ātrdarbīgs HDMI®/™ kabelis ar Ethernet

DisplayPort savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.

! PIEZĪME

- Atkarībā no datora DP (DisplayPort) versijas var nebūt video vai audio izejas.
- Ja lietojat Mini DisplayPort izvades grafikas karti, izmantojiet Mini DP uz DP (Mini DisplayPort uz DisplayPort) kabeli vai spraudni, kas atbalsta DisplayPort2.1 vai DisplayPort1.4. (Jāpērk atsevišķi)

USB-C savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.

! PIEZĪME

- PD (strāvas piegāde) un DP alternatīvais režīms (DP, izmantojot USB-C) tiek atbalstīts caur USB-C portu.
- Funkcijas var nedarboties pareizi atkarībā no savienotās ierīces specifikācijām un vides.
- USB-C ports nav paredzēts monitora barošanas avotam, bet datora barošanas avotam. Savienojiet adapteri, lai nodrošinātu barošanu monitoram.

Pievienošana AV ierīcēm

HDMI savienojums

HDMI pārraida digitālus video un audio signālus no AV ierīces uz monitoru.

! PIEZĪME

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojiet sertificētu kabeli ar HDMI logotipu. Ja neizmantosiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma kļūda.
- Ieteicamie HDMI kabelu veidi
 - Īpaši ātrdarbīgs HDMI®/™ kabelis
 - Īpaši ātrdarbīgs HDMI®/™ kabelis ar Ethernet

Piederumu savienošana

USB ierīces pievienošana

Produkta USB ports darbojas kā USB centrmezgls.

Perifērijas ierīces, kas ir pievienotas USB ieejas portam, var kontrolēt no datora.

! PIEZĪME

- Pirms pieslēdzat izstrādājumu un to izmantojat, ieteicams instalēt visus Windows atjauninājumus.
 - Perifērijas ierīces jāiegādājas atsevišķi.
 - USB portam var pievienot tastatūru, peli vai USB ierīci.
 - Uzlādes ātrums var atšķirties atkarībā no ierīces.
 - Lai izmantotu Monitora USB apakšējo portu, lietotājam jāsavieno Monitora augšējais ports ar datoru, izmantojot USB C-C vai USB C-A kabeli.
 - Kad USB C-C kabelis ir pieslēgts starp Monitora augšējo portu un datoru, Monitora apakšējais ports atbalsta USB 2.0 ierīci.
 - Kad USB C-A kabelis ir pieslēgts starp Monitora augšējo portu un datoru, Monitora apakšējais ports atbalsta USB 3.0 ierīci.
- Tomēr datoram ir jāatbalsta USB 3.0 funkcija.

⚠ UZMANĪBU!

- Piesardzības pasākumi, lietojot USB ierīci.
 - USB ierīce ar instalētu automātiskās atpazīšanas programmu vai savu draiveri var netikt atpazīta.
 - Dažas USB ierīces, iespējams, netiek atbalstītas vai nedarbosies pareizi.
 - Ieteicams izmantot USB centrmezglu vai cieto disku ar pieslēgtu enerģijas avotu. (Ja ir nepietiekams enerģijas avots, USB ierīce var netikt atpazīta pareizi.)

Austiņu savienojums

Savienojiet piederumus ar monitoru, izmantojot austiņu portu.

! PIEZĪME

- Perifērijas ierīces jāiegādājas atsevišķi.
- Atkarībā no datora un ārējās ierīces audio iestatījumiem austiņu funkcijas var būt ierobežotas.
- Mikrofons darbojas tikai tad, kad monitora USB ports ir savienots ar datora USB portu.



Pievienojiet USB C-C vai USB C-A kabeli un izmantojiet mikrofona funkciju ar austiņām, kas aprīkotas ar mikrofону.

LIETOTĀJA IESTATĪJUMI

! PIEZĪME

- Jūsu monitora displejs var nedaudz atšķirties no šajā rokasgrāmatā attēlotā.

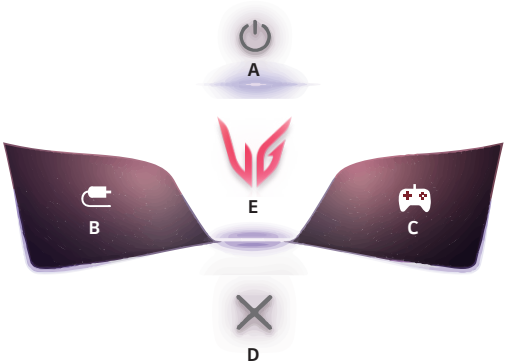
Galvenās izvēlnes aktivizēšana



Kursorsviras poga

- Nospiediet kursorsviras pogu monitora aizmugurē.
- Virziet kursorsviri augšup/lejup, pa kreisi/pa labi, lai iestatītu opcijas.

Galvenās izvēlnes funkcijas



Galvenā izvēlne	Apraksts
A: [Power Off]	Izslēdz monitoru.
B: [Input]	Iestata ievades režīmu. (Noklusējums) Varat pielāgot galvenās izvēlnes kreiso (B), lai viegli piekļūtu vēlamajai izvēlei. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Iestata spēļu režīmu spēlēm. (Noklusējums) Varat pielāgot galvenās izvēlnes labo (C), lai viegli piekļūtu vēlamajai izvēlei. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Iziet no galvenās izvēlnes.
E: [Settings]	Konfigurē ekrāna iestatījumus.

Izvēlnes iestatījumi

- 1 Lai skatītu OSD izvēlni, nospiediet kursorsvires pogu monitora aizmugurē un atveriet sadaļu [Settings].
- 2 Virziet kursorsviri augšup/lejup, pa kreisi/pa labi, lai iestatītu opcijas.
- 3 Lai atgrieztos augšējā izvēlnē vai iestatītu citus izvēlnes elementus, virziet kursorsviri uz ◀ vai nospiediet (⏮).
- 4 Ja vēlaties iziet no OSD izvēlnes, virziet kursorsviri uz ◀, līdz esat izgājis.



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Sound]



[Input]



[General]

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: varat atlasīt spēļu režīmus spēļu displeja iestatījumiem.
 - [Personalized Picture]: Iestatiet pielāgotu attēla režīmu, pamatojoties uz savām vēlmēm. Instalējiet slēdzi LG un turpiniet "Personīgais attēls vednis".
 - [Gamer 1]/[Gamer 2]: [Gamer 1] un [Gamer 2] attēla režīmi ļauj saglabāt divus pielāgotu displeja iestatījumu komplektus, tostarp ar spēli saistītas iestatīšanas opcijas.
 - [FPS]: Šis režīms ir optimizēts FPS spēlēm. Tas ir piemērots ļoti tumšām FPS spēlēm.
 - [RTS]: Šis režīms ir optimizēts RTS spēlēm.
 - [Vivid]: Ekrāns ir optimizēts spilgtu krāsu attēlojumam.
 - [Reader]: Optimizē ekrānu dokumentu lasīšanai. (paredzēts tikai SDR)
 - [HDR Effect]: Optimizē ekrānu augstam dinamiskajam diapazonam. (paredzēts tikai SDR)
 - [sRGB]: Standarta RGB krāstelpa monitoram un printerim. (paredzēts tikai SDR)
 - [DCI-P3]: Piemērots digitālo video skatīšanai. (paredzēts tikai SDR)
 - [Color Weakness]: Šis režīms ir paredzēts lietotājiem, kuri nespēj atšķirt sarkanu un zaļu krāsu. Tas ļauj lietotājiem ar nespēju atpazīt krāsas viegli atšķirt šīs divas krāsas. (paredzēts tikai SDR)
 - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Pielāgo kalibrētajam ekrānam. Lūdzu, instalējiet LG Calibration Studio, lai palaistu kalibrēšanu. (paredzēts tikai SDR)

! PIEZĪME

- Iestatāmā iespēja [Game Mode] ir atkarīga no ievades signāla.
- Ja [Game Mode] tiek mainīts DP (DisplayPort) ieejā, ekrānā ir iespējama nīrboņa vai var tikt ietekmēta datora ekrāna izšķirtspēja.
- HDR saturs var netikt parādīts pareizi atkarībā no operētājsistēmas Windows iestatījumiem; lūdzu, pārbaudiet HDR ieslēgšanas/izslēgšanas iestatījumus operētājsistēmā Windows.
- Ieslēdzot HDR funkciju, teksta vai attēla kvalitāte var būt zema grafikas kartes veikspējas dēļ.
- Kad HDR funkcija ir ieslēgta, mainot monitora ieeju vai ieslēdzot/izslēdzot, ekrāns var nīrbēt grafiskās kartes veikspējas dēļ.
- Informāciju par to, vai grafikas karte un spēle atbalsta HDR, skatiet to ražotāja vietnē.

- [Dual-Mode]: Palielinot atsvaidzes intensitāti, varat izbaudīt vienmērīgāku un ātrāku kustību.
 - [Off]: Var atbalstīt līdz 3 840 x 2 160 pie 240 Hz un var atšķirties atkarībā no datora veikspējas.
 - [On(Full Wide)] / [On(27'')] / [On(24'')]: Var atbalstīt līdz 1 920 x 1 080 pie 480 Hz un var atšķirties atkarībā no datora veikspējas.
 - » Ekrāna izmērs tiek mainīts pēc katras iestatījumu piemērošanas reizes.
 - [Dual-Mode] poga ļauj pārslēgt [Dual-Mode] starp [Off] un iepriekšējo atlasī [On(Full Wide)], [On(27'')] vai [On(24'')].
 - » Sākotnēji pārslēdzas starp [Off] un [On(Full Wide)].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Šī funkcija parāda skaidru ekrānu bez ekrāna kroplojumiem spēles vidē. Tomēr dažās spēļu vidēs var rasties ekrāna mirgošana.
 - Atbalstītais interfeiss: DisplayPort(Adaptive-Sync), USB-C(Adaptive-Sync), HDMI(VRR).
 - Atbalstītā grafikas karte: Nepieciešama grafikas karte, kas atbalsta NVIDIA G-SYNC vai AMD FreeSync.
 - Atbalstītā versija: Atjauniniet grafikas karti uz jaunāko draiveri.
 - Papildinformāciju un prasības skatiet NVIDIA vietnē (www.nvidia.com) un AMD vietnē (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Jūs varat regulēt melnās krāsas kontrastu, lai uzlabotu redzamību tumšās ainās. Jūs varat viegli atšķirt priekšmetus tumšā spēļu ekrānā.
- [Crosshair]: tēmeklis nodrošina atzīmi ekrāna centrā, spēlējot šaušanas (FPS) spēles. Lietotāji var izvēlēties no četriem atšķirīgajiem tēmekļiem atbilstoši spēles videi.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikators tiek parādīts ekrāna augšdaļā pa kreisi. Tas atspoguļo faktisko kadru ātrumu, kas tiek saņemts pie ievades. Jūs varat arī pielāgot [FPS Counter] pozīciju. (augšā pa kreisi / augšā pa labi / apakšā pa labi / apakšā pa kreisi)
 - [Off]: Neizmanto funkciju [FPS Counter].
 - [FPS Counter] un [Crosshair] funkciju nevar izmantot vienlaicīgi.
- [Game Reset]: Atjauno spēles noklusējuma iestatījumus.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Regulē ekrāna spilgtumu.
- [Peak Brightness]: Pielāgojiet paneļa maksimālo spilgtumu, lai ekrāns būtu gaišāks.
- [Contrast]: Pielāgo ekrāna kontrastu.
- [Sharpness]: Regulē ekrāna asumu.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo augstāka gammas vērtība, jo tumšāks ir attēls. Jo zemāka gammas vērtība, jo gaišāks ir attēls.
 - [Mode 4]: Ja nav nepieciešams pielāgot gammas iestatījumus, atlasiet [Mode 4].
- [Color Temp]: Iestatiet savu krāsas temperatūru.
 - [Custom]: Lietotājs var pielāgot sarkano, zaļo un zilo krāsu.
 - [Warm]: Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā tonī.
 - [Medium]: Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā un zilganā tonī.
 - [Cool]: Iestata ekrāna krāsu zilganā tonī.
 - [Manual]: Lietotājs var precīzi noregulēt krāsas temperatūru.
- [R/G/B]: Attēla krāsu var pielāgot izmantojot sarkano, zaļo un zilo krāsu.

- [Six Color]: Nodrošina krāsu atbilstību lietotāja vajadzībām, regulējot sešu krāsu (sarkana, zaļa, zila, ciāna, fuksina, dzeltena) toni un piesātinājumu un pēc tam saglabājot iestatījumus.
 - Nokrāsa: Regulē ekrāna toni.
 - Piesātinājums: Regulē ekrāna krāsu piesātinājumu. Jo mazāka vērtība, jo mazāks piesātinājums. Jo lielāka vērtība, jo lielāks piesātinājums.
- [Black Level]: Iestata nobīdes līmeni (tikai HDMI). Nobīde: videosignālā šī ir tumšākā krāsa, kādu var parādīt monitorā.
 - [High]: Saglabā ekrāna pašreizējo kontrasta attiecību.
 - [Low]: Samazina melnās krāsas līmeni un palielina baltās krāsas līmeni ekrāna pašreizējā kontrasta attiecībā.
- [Picture Reset]: Atjauno attēlu un krāsu uz noklusējuma iestatījumiem.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Sound Out]: Nomaina vēlamu audio izejas metodi.
- [DTS Headphone:X]: Ļauj realizēt trīsdimensiju skaņu ar austiņām vai austiņu.
 - [Game]: Šis režīms ir optimizēts spēlēm.
 - [Entertainment]: Šis režīms ir optimizēts izklaidei.
 - [Sports]: Šis režīms ir optimizēts sportam.
 - [Off]: Atspējo DTS Headphone:X funkciju.
- [DTS Virtual:X]: Iespējo trīsdimensiju skaņas atskaņošanu, izmantojot skaļruni.
 - [Game]: Šis režīms ir optimizēts spēlēm.
 - [Entertainment]: Šis režīms ir optimizēts izklaidei.
 - [Sports]: Šis režīms ir optimizēts sportam.
 - [Off]: Atspējo DTS Virtual:X funkciju.
- [Volume]: Regulē skaļuma līmeni.
 - Varat pielāgot funkciju [Mute] / [Unmute], izvēlnē [Volume] virzot kursorsvires pogu uz ▼.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Atlasa ievades režīmu.
- [Aspect Ratio]: Regulē ekrāna malu attiecību. Displejs ar ieteicamo izšķirtspēju var izskatīties vienādi opcijās [Full Wide], [Original] un [Just Scan].
 - [Full Wide]: Parāda video platekrāna režīmā neatkarīgi no video signāla ieejas.
 - [Original]: Demonstrē video atbilstoši video signāla ievades attēla formātam.
 - [Just Scan]: Skata koeficients netiek regulēts atbilstoši oriģinālam.
- [Auto Input Switch]: Ja [Auto Input Switch] ir iestatīta uz [On], displejs automātiski tiks pārslēgts uz jaunu ieeju, kad tas tiks savienots.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Iestata izvēlnes ekrānu vēlamajā valodā.
- [OLED Screen Move]: Nelielu kustību veikšana ekrānā regulāros intervālos palīdz novērst paneļa troksni, kuru izraisa ilgstoši fiksēti attēli.
Atbalsta četrus režimus ar dažādām ekrāna kustības trajektorijām, pikseļu skaitu un cikliem. Atlasiet attiecīgu režīmu atbilstoši lietošanas videi.
- [OLED Screen Saver]: Ja noteiktu laika periodu ekrānā netiek veiktas nekādas kustības, ekrāns automātiski izslēdzas.
- [OLED Image Cleaning]: Novērs ekrāna problēmas, kas var rasties, kad monitors ir ilgstoši ieslēgts. Tas aizņems aptuveni 10 minūtes.
Tā tiek veikta automātiski, aktivizējot enerģijas taupīšanas režīmu vai izslēdzot monitoru pēc vairāk nekā 4 lietošanas stundām kopš iepriekšējās [OLED Image Cleaning] pabeigšanas.
- [USB-C Option]: Iestatiet USB-C iestatījumus, kas optimizējami USB ekrāna izšķirtspējai vai datu ātrumā.
- [Hexagon Lighting]: Iestata apgaismojumu monitora aizmugurē.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Iestata apgaismojumu vēlamajā krāsā.
 - [Cycling]: Visas krāsas parādās pārmaiņus.
 - [Off]: Izslēdz gaismu monitora aizmugurē.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Varat pielāgot galveno izvēlni, lai viegli piekļūtu vēlamajai izvēlnei. [User-defined Key 1] un [User-defined Key 2] parādās galvenās izvēlnes kreisajā/labajā pusē.

- [SMART ENERGY SAVING]: Taupiet enerģiju, izmantojot spilgtuma kompensācijas algoritmu.
 - [High]: Taupa enerģiju, lietojot augstas efektivitātes funkciju [SMART ENERGY SAVING].
 - [Low]: Taupa enerģiju, lietojot zemas efektivitātes funkciju [SMART ENERGY SAVING].
 - [Off]: Atspējo funkciju.
 - Enerģijas taupīšanas datu vērtība var atšķirties atkarībā no paneļa ražotāja un paneļa.
 - Ja parametriem [SMART ENERGY SAVING] ir atlasīta opcija [High] vai [Low], monitora apgaismojums kļūst gaišāks vai tumšāks atkarībā no avota.
- [Deep Sleep Mode]: Ja režīms [Deep Sleep Mode] ir ieslēgts [On], enerģijas patēriņš tiek samazināts, kamēr monitors ir gaidstāves režīmā.
- [Automatic Standby]: Ja monitors noteiktu laika brīdi netiek lietots, tas automātiski pārslēdzas gaidstāves režīmā.
- [Input Compatibility Version]: Jūs varat iestatīt katru ievadi, lai tā atbilstu pievienotās ierīces atbalstītajai versijai.
 - Ja pievienotā ierīce atbalsta HDMI 2.1, bet ekrāns vai skaņa nedarbojas pareizi, iestatiet šo funkciju uz 2.1(AV).
- [Buzzer]: Šī funkcija ļauj iestatīt skaņu, ko rada Zimmers, ieslēdzoties monitoram.
- [OSD Lock]: Šī funkcija atspējo izvēlņu pielāgojumus un konfigurāciju.
Visas funkcijas ir atspējotas, izņemot:
 - [Brightness] / [Contrast] sadaļā [Picture Adjust]
 - [Volume] sadaļā [Sound]
 - [Input]
 - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] sadaļā [General]
- [Screen Self-diagnosis]: Pārbaudiet monitora attēls problēmas. Neatvienojiet ieejas kabeli.
- [Sound Self-diagnosis]: Pārbauda, vai nav radušās monitora skaņas kļūmes. Ja opcijas [Sound Out] iestatījums ir [H/P Out], šī funkcija ir atspējota. Neatvienojiet ieejas kabeli.
- [Information]: Tiek parādīta šāda informācija par displeju: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Atlasot [View], varat apskatīt atvērtā pirmkoda programmatūras informāciju.
- [Reset to Initial Settings]: Atjauno noklusējuma iestatījumus.

Svarīga informācija, lai novērstu attēla aizturēšanu

Atšķirībā no parastajiem gaismas diodu/šķidro kristālu monitoriem OLED monitoros pikseli paši izstaro gaismu, sasniedzot ideāli melnu krāsu un veidojot skaidrus attēlus bez gaismas izplūšanas.

Attēla aizturēšana nenotiek izstrādājuma normālas lietošanas laikā, bet var rasties, ja viens ekrāns tiek skatīts ilgu laiku. Iebūvētas funkcijas ir pieejamas ekrāna aizsargāšanai no iespējamās attēla aizturēšanas.

Ja ekrānā saglabājas statisks attēls, ekrānsaudzētājs automātiski samazina pilna ekrāna spilgtumu, un ekrāns pēc noteikta laika automātiski izslēdzas. Ja ir noteiktas attēla izmaiņas, spilgtums tiek automātiski atjaunots sākotnējā stāvoklī. Tā nav izstrādājuma disfunkcija.

Piemēri par attēliem, kuri var izraisīt attēla aizturēšanu

- Statiski attēli vai attēli, kas satur objektus/informāciju, kura ir pastāvīgi redzama fiksētā pozīcijā ekrānā (piemēram, ikonas darbvirsmā, tādi fiksēti logi kā izvēlnes vai logotipi, skatoties pārraides.)
- Fiksēta izvēlne/ikona spēļu konsolē vai pierīcē
- Fiksēta izvēlne timekļa pārlūka augšējā stūrī

Ieteikumi, lai novērstu attēla aizturēšanu

- Varat novērst attēla aizturēšanu, izmantojot monitora izvēlnes iestatījumus. (Atveriet sadaļu [Settings] > [General] > [OLED Screen Move] / [OLED Screen Saver] / [OLED Image Cleaning])

Piesardzības pasākumi ilgstošas izmantošanas gadījumos

OLED paneļu unikālo īpašību dēļ ilgstošas lietošanas gadījumā spilgtums var samazināties. Spilgtuma līmenis neatjaunojas.

Turklāt atkārtota izmantošana tādos apstākļos kā augsta temperatūra un liels mitrums vai nekustīgi attēli/liels spilgtums var izraisīt pēcattēlu veidošanos, neskaidru attēlu vai ekrāna disfunkciju.

IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA

Specifikācijas var tikt mainītas bez iepriekšēja brīdinājuma.

Simbols „~” apzīmē maiņstrāvu, un simbols „—” — līdzstrāvu.

Krāsu dziļums:

- Atbalsta 8 bitu / 10 bitu krāsu.

Izšķirtspēja

- Maksimālā izšķirtspēja:
 - 3 840 x 2 160 @ 240 Hz
- Ieteicamā izšķirtspēja:
 - 3 840 x 2 160 @ 240 Hz

Vides apstākļi

- Darba apstākļi
 - Temperatūra: No 0 °C līdz 40 °C
 - Mitrums: Mazāk par 80 %
- Uzglabāšanas apstākļi
 - Temperatūra: No -20 °C līdz 60 °C
 - Mitrums: Mazāk par 85 %

Mainstrāvas/ līdzstrāvas adapteris

- Modelis: AD10660LF
Ražotājs: PI Electronics(H.K.)Ltd.
 - Ievade: 100-240 V~ 50/60 Hz 3,3 A
 - Izvade: 20,0 V — 13,5 A

Barošanas avoti

- Enerģijas vērtējums: 20,0 V — 12,0 A

Izmēri: Monitora izmēri (Platums x Augstums x Dziļums)

- Ar statīvu (mm): 714,1 x 620,9 x 249,8
- Bez statīva (mm): 714,1 x 411,8 x 65,0

Svars (bez iepakojuma)

- Ar statīvu (kg): 9,8
- Bez statīva (kg): 5,6

Atbalsta režīms

(Priekšiestatījumu režīms, HDMI)

Izšķirtspēja	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Polaritāte (H/V)	Piezīmes
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
3 840 x 2 160	65,688	29,981	+/-	leteicamais Laikzīkures - Input Compatibility Version : 1.4
1 920 x 1 080	137,327	120,041	+/-	
1 920 x 1 080	166,668	144,052	+/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
3 840 x 2 160	133,313	59,997	+/-	leteicamais Laikzīkures - Input Compatibility Version : 2.1(AV)
2 560 x 1 440	222,268	144,050	+/-	
1 920 x 1 080	291,702	240,084	+/-	
3 840 x 2 160	333,333	144,050	+/-	
1 920 x 1 080	665,760	480,000	+/-	leteicamais Laikzīkures - [Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(27'')] vai [On(24'')]
3 840 x 2 160	581,004	240,084	+/-	leteicamais Laikzīkures - Input Compatibility Version : 2.1(PC)

(Priekšiestatījumu režīms, DP / USB-C)

Izšķirtspēja	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Polaritāte (H/V)	Piezīmes
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	137,327	120,041	+/-	
1 920 x 1 080	166,587	143,981	+/-	
3 840 x 2 160	133,313	59,997	+/-	Ieteicamais Laikzīkures - Input Compatibility Version : 1.2
2 560 x 1 440	222,151	143,973	+/-	
1 920 x 1 080	291,702	240,084	+/-	
3 840 x 2 160	214,680	95,033	+/-	
3 840 x 2 160	333,333	144,050	+/-	
1 920 x 1 080	665,995	480,170	+/-	Ieteicamais Laikzīkures - [Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(27")] vai [On(24")]
3 840 x 2 160	583,165	240,084	+/-	Ieteicamais Laikzīkures - Input Compatibility Version : 2.1 / 1.4 2.1 : tikai DisplayPort

HDMI laiks (Video)

Rūpnīcas atbalsta režīms (Priekšiestatījumu režīms)	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1 080P	67,5	60
1 080P	135	120
2 160P	135	60
2 160P	255	120

PROBLĒMU NOVĒRŠANA

Ekrānā nekas nav redzams.

- Vai ir pievienots monitora strāvas vads?
 - Pārbaudiet, vai strāvas vads ir pareizi pievienots kontaktligzdai.
 - Ja monitors ir miega režīmā (gaidstāves režīmā), pakustiniet peli vai nospiediet jebkuru tastatūras taustiņu, lai ieslēgtu displeju.
 - Pārbaudiet, vai dators ir ieslēgts.
- Vai monitors ir ieslēgts?
 - Pārbaudiet, vai ievade ir pareizi iestatīta. ([Settings] > [Input])
- Vai tiek parādīts ziņojums [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Tā notiek, ja signāli no datora (grafikas kartes) ir ārpus monitora ieteicamā horizontālās vai vertikālās frekvences diapazona. Lai iestatītu atbilstošu frekvenci, skatiet šīs rokasgrāmatas sadaļu IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA.
- Vai ir redzams ziņojums [No Signal]?
 - Tas tiek parādīts, ja trūkst signālu kabeļa starp datoru un monitoru vai tas ir atvienots. Pārbaudiet kabeli un savienojiet to no jauna.
- Vai ir redzams ziņojums [Out of Range]?
 - Tas rodas, ja signāli no datora (grafikas kartes) ir ārpus monitora horizontālās vai vertikālās frekvences diapazona. Lai iestatītu atbilstošu frekvenci, skatiet šīs rokasgrāmatas sadaļu IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA.

Vai redzat ziņojumu "Neatpazīts monitors, Plug and Play (VESA DDC) atrasts monitors"?

- Vai instalējāt ekrāna draiveri?
 - Instalējiet displeja draiveri no mūsu tīmekļa vietnes <http://www.lg.com>.
 - Noteikti pārbaudiet, vai grafikas karte atbalsta Plug and Play funkciju.

Ekrāna displejs ir nestabils un raustās. / Monitorā parādītie attēli atstāj ēnu pēdas.

- Vai atlasījāt atbilstošu izšķirtspēju?
 - Ja atlasītā izšķirtspēja ir HDMI 1 080i 60/50 Hz (rindpārlece), ekrānā var būt nīrboņa. Nomainiet izšķirtspēju uz 1 080p vai ieteicamo izšķirtspēju.
 - Ja grafikas karti nevar iestatīt ieteicamajā (optimālajā) izšķirtspējā, teksts var būt izplūdis, ekrāns var būt neskaidrs, var tikt rādīts apgriezts displeja apgabals vai arī displejs var būt nevienāds.
 - Iestatīšanas metodes var atšķirties atkarībā no datora vai operētājsistēmas, un daļa izšķirtspēju var nebūt pieejamas atkarībā no grafikas kartes veiktspējas. Šādā gadījumā sazinieties ar datora vai grafiskās kartes ražotāju, lai saņemtu palīdzību.
- Vai ekrānā ir redzami punkti?
 - Izmantojot monitoru, ekrānā var parādīties pikseļu punkti (sarkani, zaļi, zili, balti vai melni). Tā nav kļūda, un tas nav saistīts ar monitora veiktspēju.

Dažas funkcijas ir atspējotas.

- Vai, nospiežot Izvēlne pogu, kādas no funkcijām nav pieejamas?
 - Ekrāna displejs ir bloķēts. Atspējojiet iespēju [OSD Lock] sadaļā [General].

No austiņu porta netiek izvadīta skaņa.

- Vai attēli tiek rādīti, izmantojot DisplayPort vai HDMI ieeju, bez skaņas?
 - Pārliecinieties, ka austiņu porta savienojumi ir atbilstoši izveidoti.
 - Mēģiniet palielināt skaļumu, izmantojot kursorsvīru.
 - Iestatiet datora audio iezīju uz monitoru, ko lietojat. (Iestatījumi var atšķirties atkarībā no izmantotās operētājsistēmas.)
 - Iestatiet [Sound Out] uz [H/P Out].

LICENCE

Katram modelim ir atšķirīgas licences. Papildinformāciju par licenci skatiet tīmekļa vietnē www.lg.com.

	The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.
	The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.
	Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see https://xperi.com/patents/. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.
	VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum. USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.

ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA

Lai iegūtu avota kodu saskaņā ar GPL, LGPL, MPL un citām atvērtā pirmkoda licencēm, kurām ir pienākums atklāt šajā produktā esošo avota kodu un piekļūt visiem minētajiem licences noteikumiem, paziņojumiem par autortiesībām un citiem atbilstošiem dokumentiem, lūdzu, apmeklējiet vietni <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics izsniedz atklāto pirmkodu arī kompaktdiskā, iekasējot par to šāda izplatīšanas veida izmaksām atbilstošu maksu (datu nesēja, tā apstrādes un piegādes izmaksas); lai saņemtu kodu, tas jāpieprasa pa e-pastu opensource@lge.com.

Šis piedāvājums ir derīgs ikvienam, kurš saņem šo informāciju trīs gadus pēc mūsu pēdējā šī produkta nosūtīšanas.



Šī izstrādājuma modeļa un sērijas numurs atrodas izstrādājuma aizmugurē vai tā sānos.

Pierakstiet šo informāciju, lai to norādītu apkopes gadījumā.

Modelis

Sērijas Nr.
