



LIETOTĀJA ROKASGRĀMATA

# LED LCD MONITORS

(LED Monitors\*)

\* LG LED monitori ir šķidro kristālu displeja monitori ar LED izgaismojumu.

Pirms ierīces izmantošanas rūpīgi izlasiet šo rokasgrāmatu un saglabājiet to turpmākai uzziņai.

27BA75QB

27BA65QB

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Autortiesības © 2024 LG Electronics Inc. Visas tiesības paturētas.

# SATURS

LICENCE .....	2
ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA .....	3
MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA .....	3
MONITORA LIETOŠANA.....	12
LIETOTĀJA IESTATĪJUMI.....	15
PROBLĒMU NOVĒRŠANA.....	26
IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA .....	28

# LICENCE

Katram modelim ir atšķirīgas licences. Papildinformāciju par licenci skatiet tīmekļa vietnē [www.lg.com](http://www.lg.com).



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

# ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA

Lai iegūtu avota kodu saskaņā ar GPL, LGPL, MPL un citām atvērtā pirmkoda licencēm, kurām ir pienākums atklāt šajā produktā esošo avota kodu un piekļūt visiem minētajiem licences noteikumiem, pazīpojumiem par autortiesībām un ciņiem atbilstošiem dokumentiem, lūdzu, apmeklējet vietni <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics izsniedz atklāto pirmkodu arī kompaktdiskā, iekāsējot par to šāda izplatīšanas veida izmaksām atbilstošu maksu (datu nesēja, tā apstrādes un piegādes izmaksas); lai saņemtu kodu, tas jāpiepras pa e-pastu [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Šis piedāvājums ir derīgs ikviensam, kurš saņem šo informāciju trīs gadus pēc mūsu pēdējā šī produkta nosūtīšanas.

## MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA

### UZMANĪBU!

- Vienmēr izmantojiet oriģinālas sastāvdaļas, lai garantētu drošību un ierīces veikspēju.
- Visi bojājumi un traumas, kas radušies neoriģinālo piederumu lietošanas dēļ, garantijā netiek segti.
- Ir ieteicams izmantot komplektā iekļautos komponentus.
- Izmantojot ģeneriskus kabeļus, ko LG nav apstiprinājis, ekrānā var neparādīties attēls vai attēlā var būt trokšņi.
- Attēli šajā rokasgrāmatā atspogulo standarta procedūras, tāpēc to izskats var atšķirties no faktiskās ierīces.
- Uzstādot produktu, neapstrādājiet skrūves ar svešām vielām (eljām, smērvielām utt.). (Pretējā gadījumā sabojāsiet produktu.)
- Pārmērigi pievelket skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neattiecas ierīces garantija.
- Nenesiet monitoru otrādi, turot to tikai aiz pamatnes. Šādi monitors var izkrit no statīva, radot traumas.
- Ceļot vai pārvietojot monitoru, nepieskarieties monitora ekrānam. Pret monitora ekrānu pielietotais spēks var radīt tā bojājumu.

### PIEZĪME

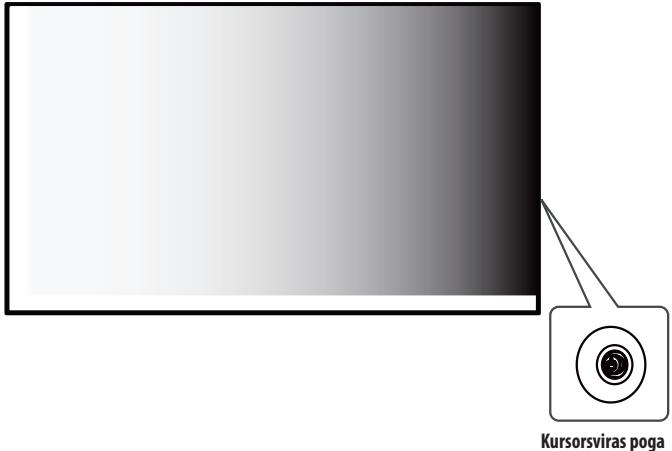
- Sastāvdaļu izskats var atšķirties no šeit attēlotā.
- Lai uzlabotu ierīces darbību, visu izstrādājuma informāciju un specifikācijas, kas iekļautas šajā rokasgrāmatā, var mainīt bez iepriekšēja brīdinājuma.
- Lai iegādātos papildu piederumus, apmeklējiet elektronikas veikaluu vai tiešsaistes iepirkšanās vietni vai ari sazinieties ar mazumtirdzotāju, pie kura iegādājaties šo ierīci.
- Iekļautais strāvas vads var atšķirties atkarībā no reģiona.

## Atbalstītie draiveri un programmatūra

Jūs varat lejupielādēt un instalēt jaunāko versiju no LGE tīmekļa vietnes ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

Draiveri un programmatūra	Instalēšanas prioritāte
Monitors draiveris	leteicams
LG Switch	leteicams

## Izstrādājuma un pogu apraksts



### Kā lietot kursorsvīras pogu

Jūs varat ērti regulēt monitora funkcijas, nospiežot kursorsvīras pogu vai kustinot to ar pirkstu pa kreisi/pa labi/ augšup/lejup.

#### Pamatfunkcijas

	<b>Ieslēgšana</b>	Vienu reizi nospiediet kursorsvīras pogu, lai ieslēgtu monitoru.
	<b>Izslēgšana</b>	Ar pirkstu vienu reizi nospiediet kursorsvīras pogu un turiet nospiestu vairāk kā 3 sekundes, lai izslēgtu monitoru.
	<b>Skaļuma regulēšana</b>	Skaljumu varat regulēt, virzot kursorsvīras pogu pa kreisi/ pa labi.

#### ! PIEZĪME

- Kursorsvīras poga atrodas aizmugurē pa labi no monitora.

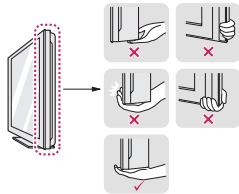
#### ! PIEZĪME

- Pogas orientācija mainās atkarībā no displeja virziena.

## Monitora pārvietošana un pacelšana

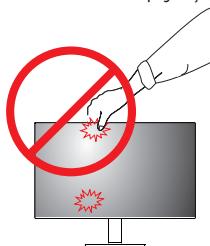
Pārvietojot vai paceļot monitoru, ievērojiet šos norādījumus, lai nesaskrāpētu vai nesabojātu monitoru un droši pārvietotu neatkarīgi no formas vai izmēriem.

- Pirms pārvietošanas monitoru ir ieteicams ievietot oriģinālajā kastē vai iepakojumā.
- Pirms monitora pārvietošanas vai pacelšanas atvienojiet strāvas vadu un visus pārējos kabeļus.
- Stingri turiet monitora korpusa apakšu un sānus. Neturiet aiz panela.
- Turot monitoru, ekrānam ir jābūt vērstam prom no jums, lai novērstu tā saskrāpēšanu.
- Pārvadājot monitoru, sargiet to no trieciņiem un pārliekas vibrācijas.
- Pārvietojot monitoru, turiet to vertikāli. Nekad nenovietojiet monitoru uz sāniem un nesasveriet to.



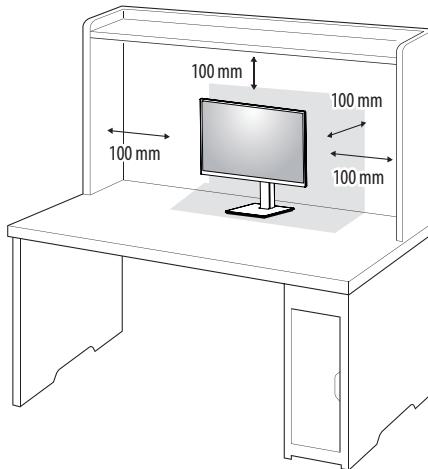
### **⚠ UZMANĪBU!**

- Cik vien iespējams, izvairieties no pieskaršanās monitora ekrānam.
  - Šādi var sabojāt ekrānu vai dāzus no pikseljiem, kas tiek izmantoti attēlu izveidei.
- Ja izmantojat monitora paneli bez atbalsta pamatnes, poga var izraisīt nestabilitāti un monitora krišanu. Bojājet monitoru vai ievainojet kādu. Turklāt tas var izraisīt pogas klūmi.



## Novietošana uz galda

- Paceliet monitoru un novietojiet to uz galda vertikāli. Novietojiet vismaz 100 mm attālumā no sienas, lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju.

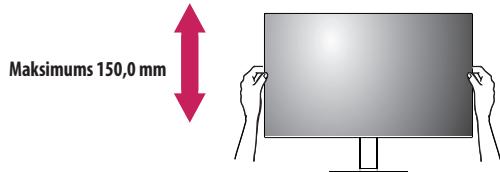


### **⚠ UZMANĪBU!**

- Pirms monitora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet strāvas vadu. Pastāv elektrošoka risks.
- Noteikti izmantojiet produkta komplektā iekļauto strāvas vadu un pievienojiet to iezemētai sienas kontaktligzdai.
- Ja nepieciešams cits strāvas vads, lūdzu, sazinieties ar vietējo izplatītāju vai tuvāko mazumtirdzniecības veikalu.

## **Statīva augstuma regulēšana**

- 1 Novietojiet pie statīva pamatnes piestiprināto monitoru vertikāli.
  - 2 Noteikti turiet monitoru ar abām rokām un kontrolējiet to.



! BRĪDINĀJUMS

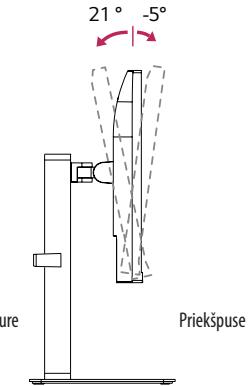
- Regulējot ekrāna augstumu, nelieci pirkstus vai rokas starp ekrānu un pamatni (korpusu).

## **Lenka regulēšana**

- 1 Novietojiet pie statīva pamatnes piestiprināto monitoru vertikāli.

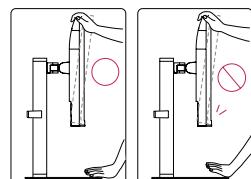
- ## **2 Noregulējiet ekrāna lenki.**

Lai nodrošinātu vislabāko ekrāna redzamību, to iespējams noliekt uz priekšu un atpakaļ no  $-5^\circ$  līdz  $21^\circ$ .



! BRĪDINĀJUMS

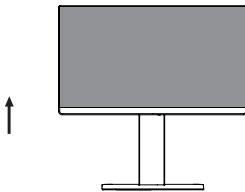
- Lai ekrāna regulēšanas laikā netraumētu pirkstus, neturiet monitora rāmja apakšdaļu, kā parādīts attēlā zemāk.
  - Monitora lenķa regulēšanas laikā nepieskarieties ekrānam un nespiediet to.



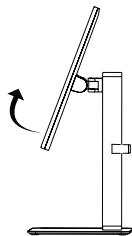
## Pagriešanas funkcija

Šām ūra funkcija ļauj pagriezt monitoru  $90^\circ$  pulksteņrādītāja virzienā un  $-90^\circ$  pretēji pulksteņrādītāja virzienam.

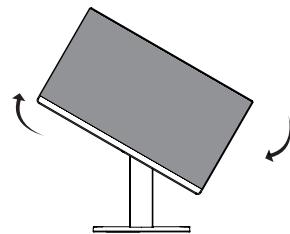
- 1 Paceliet monitoru uz augšu, cik vien iespējams.



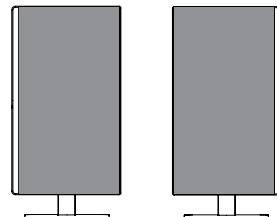
- 2 Noregulējiet monitora leņķi bultiņas norādītajā virzienā, kā parādīts attēlā.



- 3 Pagrieziet monitoru  $90^\circ$  pulksteņrādītāja virzienā un  $-90^\circ$  pretēji pulksteņrādītāja virzienam, kā parādīts attēlā.

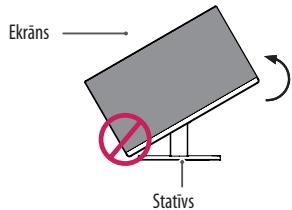
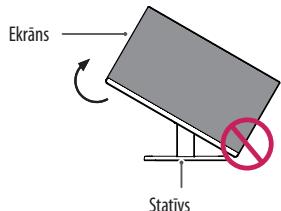


- 4 Veiciet instalēšanu, pagriežot monitoru  $90^\circ$  pulksteņrādītāja virzienā un  $-90^\circ$  pretēji pulksteņrādītāja virzienam, kā parādīts zemāk.



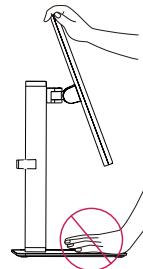
## ! PIEZĪME

- Dispļaja automātiskas pagriešanas funkcija netiek atbalstīta.
- Ekrānu var ērti pagriezt, izmantojot ekrāna pagriešanas īsinājumtaustīju, kas iekļauts Windows operētājsistēmā. Nēmiet vērā, ka atsevišķas Windows versijas un atsevišķi grafisko kārtu draiveri var izmantot dažādus iestatījumus ekrāna pagriešanas taustījam vai var vispār neatbalstīt pagriešanas taustīju.
- Windows ekrāna pagriešanas īsinājumtaustīji
  - 0°: Ctrl + Alt + augšupbultiņas taustījš (↑)
  - 90°: Ctrl + Alt + kreisās bultiņas taustījš (←)
  - 180°: Ctrl + Alt + lejupbultiņas taustījš (↓)
  - 270°: Ctrl + Alt + labās bultiņas taustījš (→)



## ! BRĪDINĀJUMS

- Esiet uzmanīgs, pagriežot monitoru, kad ir pievienots vads.
- Lai izvairītos no traumām, pagriežot displeju, nelieciet pirkstus starp displeju un statīva pamatni.



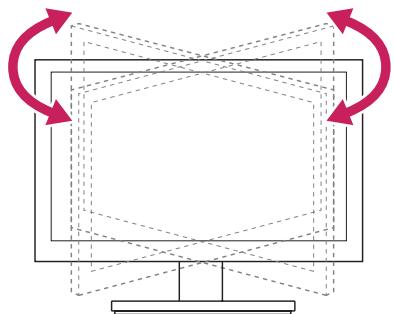
## ! BRĪDINĀJUMS

- Lai nesaskräpētu statīva pamatni, pārbaudiet, vai, pagriežot monitoru ar pagriešanas funkciju, statīvs nesaskaras ar monitoru.

## Grozāmais paliktnis

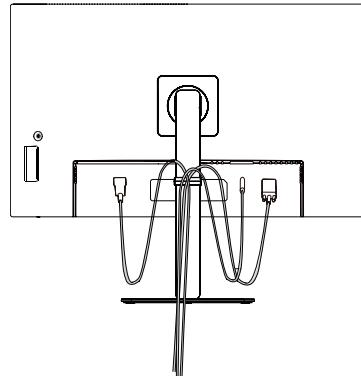
- Redzamais attēls var atšķirties no jūsu monitors.

1 Groziet par 90 grādiem un novietojiet monitoru sev visatbilstošākajā leņķī.

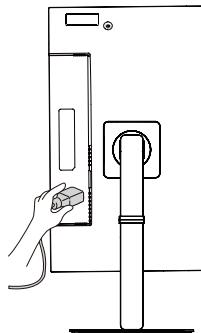


## Kabeļa turētāja pielietojums

Sakārtojiet kabeļus, izmantojot kabeļu turētāju, kā parādīts attēlā.



Pagrieziet ierīci (šarniru) un iespraudiet savienotājus. Ir vienkārši iesprauzt savienotājus un pārvaldit kabeļus izmantojot kabeļu turētāju.

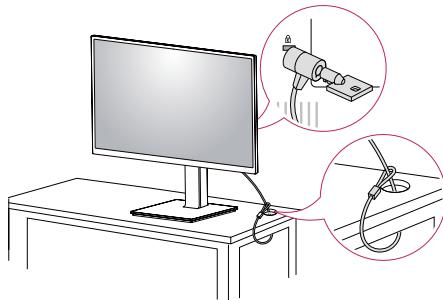


## Kensington slēdzenes izmantošana

Kensingtonas (Kensington) drošības sistēmas savienotājs atrodas monitora aizmugurē.

Papildinformāciju par uzstādišanu un lietošanu skatiet Kensington slēdzenes lietotāja rokasgrāmatā vai apmeklējiet tīmekļa vietni <http://www.kensington.com>.

Savienojet monitoru ar galdu, izmantojot Kensington drošības sistēmas kabeli.



## Sienas montāžas plāksnes uzstādišana

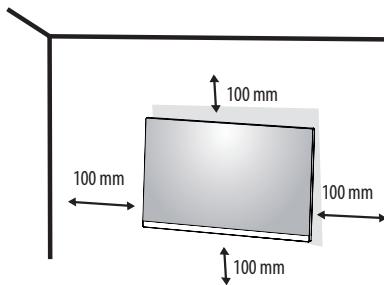
Šis monitors atbilst prasībām attiecībā uz sienas montāžas plāksni un citām saderīgām ierīcēm.

### **! PIEZĪME**

- Sienas montāžas plāksne ir jāiegādājas atsevišķi.
- Papildinformāciju par uzstādišanu skatiet sienas montāžas plāksnes uzstādišanas rokasgrāmatā.
- Esiet uzmanīgs un nepielietojiet pārmērīgu spēku, uzstādot sienas montāžas plāksni, jo tā varat radīt bojājumus ekrānam.
- Pirms monitors uzstādišanas uz sienas stiprinājuma noņemiet statīvu, veicot tā pievienošanas darbības pretējā secībā.

## Uzstādišanas pie sienas

Lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju, uzstādiet monitoru vismaz 100 mm attālumā no sienas un atstājiet aptuveni 100 mm brīvu vietu abās monitora pusē. Detalizētus uzstādišanas norādījumus var iegūt vietējā mazumtirdzniecības veikalā. Informāciju par slīpā sienai paredzēta montāžas kroņsteina uzstādišanu skatiet rokasgrāmatā.

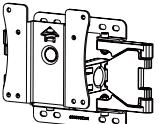


### **! PIEZĪME**

- Kensington drošības sistēma ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties lielākajā daļā elektronikas preču veikalā.

Lai monitoru uzstādītu pie sienas, monitora aizmugurē piestipriniet sienas montāžas kronšteinu (papildaprikojums).

Pārliecinieties, vai sienas montāžas kronšteins ir stingri piestiprināts pie monitoora un sienas.

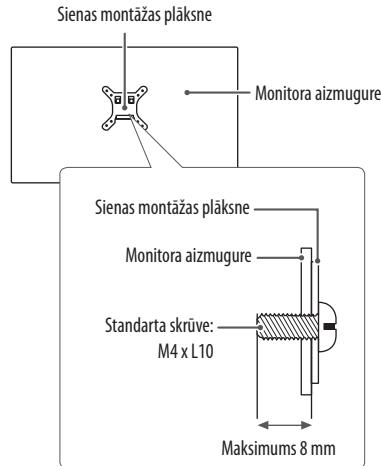
<b>Sienas statīvs (mm)</b>	100 x 100
<b>Standarta skrūve</b>	M4 x L10
<b>Skrūvju skaits</b>	4
<b>Sienas montāžas plāksne (papildaprikojums)</b>	LSW 149 

### ! PIEZĪME

- Skrūves, kas neatbilst VESA standartiem, var sabojāt ierīci un izraisīt nepareizu monitoora darbību. LG Electronics neatbild par jebkādiem bojājumiem, kas saistīti ar nestandarda skrūvu izmantošanu.
- Sienas montāžas komplektā ir iekļauta uzstādīšanas rokasgrāmata un visas nepieciešamās detaljas.
- Sienas montāžas kronšteins ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties pie vietējā izplatītāja.
- Katram sienas montāžas kronšteinam var būt atšķirīga garuma skrūves. Lietojot skrūves, kuru garums pārsniedz standarta garumu, varat sabojāt izstrādājuma iekšpusi.
- Papildinformāciju skatiet sienas montāžas kronšteina lietotāja rokasgrāmatā.

### ⚠ UZMANĪBU!

- Lai novērstu elektriskās strāvas trieciena risku, pirms monitoora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet strāvas vadu.
- Uzstādot monitooru pie grieziem vai slīpas sienas, monitors var nokrist, radot traumas. Izmantojiet tikai LG apstiprinātu sienas stiprinājumu un sazinieties ar vietējo izplatītāju vai kvalificētu personālu.
- Pārmērīgi pievelket skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neattiecas ierīces garantija.
- Izmantojiet tādu sienas montāžas kronšteinu un skrūves, kas atbilst VESA standartiem. Ierīces garantija neattiecas uz bojājumiem, kas radušies, lietojot nepiemērotas sastāvdaļas vai nepareizi lietojot.
- Mērot no monitoora aizmugures, katras skrūves garumam jābūt 8 mm vai mazāk.



# MONITORA LIETOŠANA

- Šīs rokasgrāmatas attēlos redzamais var atšķirties no faktiskā izstrādājuma.
- Nospiediet skārinentaustīju, atveriet sadaļu **Settings (Iestatījumi)** → **Input (Ieeja)** un izvēlieties ieejas opciju.

## UZMANĪBU!

- Ilgstoši nespiediet uz ekrāna. Tas var izraisīt attēla kroplojumu.
- Uz ekrāna ilgstoši nerādiet nekustīgu attēlu. Tas var izraisīt attēla aizturēšanu. Ja iespējams, izmantojet datora ekrānsaudzētāju.
- Ja kontaktligzdai pievienojat strāvas vadu, izmantojet zemētu (3 atveru) daudzkontaktu ligzdu vai zemētu sienas kontaktligzdu.
- Vietās, kur ir zema temperatūra, monitors ieslēgšanas brīdi var mirgot. Tā ir normāla parādība.
- Dažkārt ekrānā var parādīties sarkani, zaļi vai zili punkti. Tā ir normāla parādība.

## Savienošana ar datoru

- Šajā monitorā ir atbalstīta funkcija Plug and Play\*.

\* Plug and Play: Funkcija, kas ļauj pievienot ierīci datoram, neveicot pārkonfigurēšanu un neinstalējot manuālus draiverus.

## HDMI savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.

## UZMANĪBU!

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojet sertificētu kabeli ar HDMI logotipu. Ja neizmantsiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma klūda.
- Ieteicamie HDMI kabeļu veidi
  - Ātrdarbīgs HDMI™ kabelis
  - Ātrdarbīgs HDMI™ kabelis ar Ethernet

## DisplayPort savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.

## PIEŽĪME

- Atkarībā no datora DP (DisplayPort) versijas var nebūt video vai audio izejas.
- Ja lietojat Mini DisplayPort izvades grafikas karti, izmantojet Mini DP uz DP (Mini DisplayPort uz DisplayPort) kabeli vai spraudni, kas atbalsta DisplayPort 1.4. (Jāpērk atsevišķi)

## USB-C savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus un USB datus no datora uz monitoru. Nospiediet izvēlnes pogu un pēc tam ieejas izvēlnē atlasiņiet ieejas opciju.

## PIEŽĪME

- Pārraida digitālos video un adio signālus no jūsu datora uz monitoru.
- Iekārtas var nestrādāt atbilstoši atkarībā no pievienotās iekārtas specifikācijām un vides.
- USB-C ports nav domāts monitora, bet gan datora strāvas avotam.  
Pievienojet adapteri, lai nodrošinātu monitoru ar strāvu.

## Pieslēgšana LAN (27BA75QB)

### LAN savienojums

Savienojet maršrutētāju vai slēdzi ar monitoru.

#### ! PIEZĪME

- LAN kabelis ir jāiegādājas atsevišķi.
- Var tikt izmantots šāda tipa LAN kabelis: Standarta: IEEE 802.3 ETHERNET
- Pievienojet LAN kabeli un perifērijas ierīces, lai izmantotu monitoru.
  - Lai personālajā PC izmantotu Ethernet, USB-C kabeli jābūt savienotam ar PC.
- Monitoram un PC jābūt savienotam ar USB-C kabeli vai USB-B kabeli, lai izmantotu vadu LAN.

## Pievienošana AV ierīcēm

### HDMI savienojums

HDMI pārraida digitālus video un audio signālus no AV ierīces uz monitoru.

#### ! PIEZĪME

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojet sertificētu kabeli ar HDMI logo tipu. Ja neizmantsiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma klūda.
- leteicamie HDMI kabeļu veidi
  - Ātrdarbīgs HDMI™ kabelis
  - Ātrdarbīgs HDMI™ kabelis ar Ethernet

## USB ierīces pievienošana

Produkta USB ports darbojas kā USB centrmezgls.

### ! PIEZĪME

- Pirms pieslēdzat produktu, lai to izmantotu, iesakām instalēt visus Windows atjauninājumus, lai uzturētu Windows atjauninātū.
- Perifērijas ierīces jāiegādājas atsevišķi.
- USB portam var pievienot tastatūru, peli vai USB ierīci.
- Uzlādes ātrums var atšķirties atkarībā no ierīces.
- Lai izmantotu monitora lejaspomsa USB pieslēgvietu, jāizveido savienojums ar resursdatoru, izmantojot USB C-C vai USB C-A kabeli USB-C pieslēgvietai vai USB B-A kabeli USB-B pieslēgvietai.
- Kad USB C-C kabelis ir pieslēgts starp Monitora augšējo portu un datoru, Monitora apakšējais ports atbalsta USB 2.0 ierīci.
- Kad USB C-A kabelis ir pieslēgts starp Monitora augšējo portu un datoru, Monitora apakšējais ports atbalsta USB 3.0 ierīci.

Tomēr resursdatora PC un USB C-A kabelim ir jāatbalsta USB 3.0 funkcija.

### ⚠ UZMANĪBU!

Piesardzības pasākumi, lietotot USB ierīcē

- USB ierīce ar instalētu automātiskās atpazišanas programmu vai savu draiveri, iespējams, netiks atpazita.
- Dažas USB ierīces, iespējams, netiek atbalstītas vai nedarbosis pareizi.
- Ieteicams izmantot USB centrmezglu vai cieto disku ar pieslēgtu enerģijas avotu. (Ja ir nepieciekams enerģijas avots, USB ierīce, iespējams, netiks atpazita pareizi.)

## Piederumu savienošana

### Austiņu pievienošana

Savienojet piederumus ar monitoru, izmantojot austiņu portu.

### ! PIEZĪME

- Perifērijas ierīces jāiegādājas atsevišķi.
- Atkarībā no datora un ārējās ierīces audio iestatījumiem austiņu un skaltruņa funkcijas var būt ierobežotas.
- Leņķeida spraudņa austiņu lietošana var radīt problēmas, savienojot citu ārēju ierīci ar monitoru. Tāpēc ieteicams lietot taisna spraudņa austiņas.



Leņķeida spraudnis



Taisni  
(ieteicams)

# LIETOTĀJA IESTATĪJUMI

## ! PIEZĪME

- Jūsu monitors displejs var nedaudz atšķirties no šajā rokasgrāmatā attēlotā.

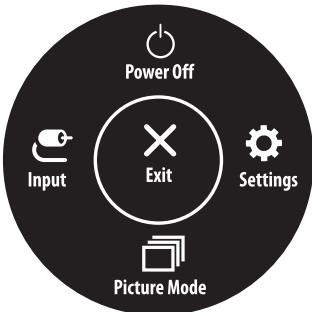
## Galvenās izvēlnes aktivizēšana



- Nospiediet kursorsviras pogu monitorsa aizmugurē pa labi.
- Virziet kursorsviru augšup/lejup, pa kreisi/pa labi, lai iestatītu opcijas.
- Nospiediet kursorsviras pogu vēlreiz, lai izietu no galvenās izvēlnes.

Poga	Izvēlnes statuss	Apraksts
	Galvenā izvēlne atspējota	Iespējo galveno izvēlni.
	Galvenā izvēlne iespējota	Iziet no galvenās izvēlnes. (Turiet pogu nospiestu vairāk kā 3 sekundes, lai izslēgtu monitoru. Šādi jebkurā laikā varat izslēgt monotoru - arī tad, ja ekrāna displejs ir ieslēgts).
	Galvenā izvēlne atspējota	Regulē monitorsa skājuma līmeni.
	Galvenā izvēlne iespējota	Atver funkciju <b>Input (Ieeja)</b> .
	Galvenā izvēlne atspējota	Regulē monitorsa skājuma līmeni.
	Galvenā izvēlne iespējota	Atver <b>Settings (Iestatījumi)</b> funkcijas.
	Galvenā izvēlne atspējota	Regulē monitorsa spilgtuma līmeni.
	Galvenā izvēlne iespējota	Izslež monitoru.
	Galvenā izvēlne atspējota	Regulē monitorsa spilgtuma līmeni.
	Galvenā izvēlne iespējota	Šādi tiek atvērta funkcija <b>Picture Mode (Attēla režīms)</b> .

## Galvenās izvēlnes funkcijas



Galvenā izvēlne	Apraksts
<b>Input (ievade)</b>	Iestata ievades režīmu.
<b>Power Off (Izsleķšana)</b>	Izslēdz monitoru.
<b>Settings (iestatījumi)</b>	Konfigurē ekrāna iestatījumus.
<b>Picture Mode (Attēla režīms)</b>	Iestata attēla režīmu.
<b>Exit (Iziet)</b>	Iziet no galvenās izvēlnes.

## Izvēlnes iestatījumi

- 1 Lai skatītu OSD izvēlni, nospiediet kursorsviras pogu monitora aizmugurē un pēc tam dodieties uz **Settings (iestatījumi)**.
- 2 Virziet kursorsviru augšup/lejup, pa kreisi/pa labi, lai iestatītu opcijas.
- 3 Lai atgrieztos augšējā izvēlnē vai iestatītu citus izvēlnes elementus, virziet kursorsviru uz **◀** vai nospiediet **(○)**.
- 4 Ja vēlaties iziet no Ekrāna displeja izvēlnes, virziet kursorsviru uz **◀**, līdz esat izgājis.



Quick Settings



Input



Picture



General

### ! PIEZĪME

- **ON**: Ieslēgt
- **OFF**: Izslēgt

## Quick Settings (Ātrie iestatījumi)

Settings (Iestatījumi) > Quick Settings (Ātrie iestatījumi)	Apraksts										
Brightness (Spilgtums)	Koriģē ekrāna kontrastu un spilgtumu.										
Contrast (Kontrasts)											
Volume (Skaļums)	<p>Koriģē skaļumu.</p> <p><b>! PIEZĪME</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Jūs varat pielāgot izslēgt <b>Mute (Izsliēgt skaņu)/Unmute (leslēgt skaņu)</b>, Volume (Skaļums) izvēlnē nospiežot pogu ▼.</li> </ul>										
Color Temp (Krāsas temperatūra)	<table border="1"> <tr> <td><b>Custom (Pielāgots)</b></td><td>Lietotājs to var noregulēt uz sarkanu, zaļu vai zilu.</td></tr> <tr> <td><b>Warm (Sils)</b></td><td>Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā tonī.</td></tr> <tr> <td><b>Medium (Vidējs)</b></td><td>Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā un zilganā tonī.</td></tr> <tr> <td><b>Cool (Vēss)</b></td><td>Iestata ekrāna krāsu zilganā tonī.</td></tr> <tr> <td><b>Manual</b></td><td>Lietotājs var precizi regulēt krāsu temperatūru.</td></tr> </table>	<b>Custom (Pielāgots)</b>	Lietotājs to var noregulēt uz sarkanu, zaļu vai zilu.	<b>Warm (Sils)</b>	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā tonī.	<b>Medium (Vidējs)</b>	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā un zilganā tonī.	<b>Cool (Vēss)</b>	Iestata ekrāna krāsu zilganā tonī.	<b>Manual</b>	Lietotājs var precizi regulēt krāsu temperatūru.
<b>Custom (Pielāgots)</b>	Lietotājs to var noregulēt uz sarkanu, zaļu vai zilu.										
<b>Warm (Sils)</b>	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā tonī.										
<b>Medium (Vidējs)</b>	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā un zilganā tonī.										
<b>Cool (Vēss)</b>	Iestata ekrāna krāsu zilganā tonī.										
<b>Manual</b>	Lietotājs var precizi regulēt krāsu temperatūru.										

## Input (Ieeja)

Settings (Iestatījumi) > Input (Ieeja)	Apraksts	
Input List (Ievades Saraksts)	Atlasa ieejas režīmu.	
Auto Input Switch (Auto ievades slēdzis)	Kad automātiskās ievades slēdzis ir uzstādīts uz <b>On (leslēgt)</b> , ekrāns automātiski pārslēgsies uz jauno ievadi, kad tas ar to savienosies.	
	<b>On (leslēgt)</b>	leslēgt <b>Auto Input Switch (Auto ievades slēdzis)</b> .
	<b>Off (Izslēgt)</b>	Izslēgt <b>Auto Input Switch (Auto ievades slēdzis)</b> .
Aspect Ratio (Attēla formāts)	Regulē ekrāna malu attiecību.	
	<b>Full Wide (Pilns platums)</b>	Parāda video platekrāna režīmā neatkarīgi no video signāla ieejas.
	<b>4:3</b>	Parāda video formātā 4:3.

## Picture (Attēls)

### Picture Mode (Attēla režīms) SDR (nav HDR) signāls

Settings (Iestatījumi) > Picture (Attēls)	Apraksts	
Picture Mode (Attēla režīms)	Custom (Pielāgots)	Jauj lietotājam regulēt katru elementu.
	Vivid (Spilgts)	Palielina kontrastu, spilgtumu un asumu, lai iegūtu spilgtus attēlus.
	HDR Effect (HDR efekts)	Optimizē ekrānu augstam dinamiskajam diapazonam.
	Reader (Lasītājs)	Optimizē ekrānu dokumentu lasīšanai. Izvēlnē OSD (Ekrāna displejs) varat palielināt spilgtumu.
	Cinema (Kino)	Optimizē ekrānu, lai uzlabotu videoklipu vizuālos efektus.
	FPS	Šis režīms ir optimizēts FPS spēlēm.
	RTS	Šis režīms ir optimizēts RTS spēlēm.
	Color Weakness (Krāsu vājums)	Šis režīms ir paredzēts lietotājiem, kuri nespēj atšķirt sarkanu un zaļu krāsu. Tas jauj lietotājiem ar nespēju atpazīt krāsas viegli atšķirt šīs divas krāsas.
<p><b>!</b> PIEZĪME</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Iestatāmā iespēja Picture Mode (Attēla režīms) ir atkarīga no ievades signāla.</li> <li>Ja Picture Mode (Attēla režīms) tiek mainīts DP (DisplayPort) ieejā, ekrānā ir iespējama īrboņa vai var tikt ietekmēta datora ekrāna izšķirtspēja.</li> </ul>		

**Picture Mode (Attēla režīms) HDR signāls**

Settings (Iestatījumi) > Picture (Attēls)	Apraksts
Picture Mode (Attēla režīms)	<b>Custom (Pielāgots)</b>   Jauj lietotājam regulēt katru elementu.
	<b>Vivid (Spilgts)</b>   Optimizē ekrānu spiltām HDR krāsām.
	<b>Cinema (Kino)</b>   Optimizē ekrānu HDR video skatīšanai.
	<b>FPS</b>   Šis HDR režīms ir optimizēts FPS spēlēm.
	<b>RTS</b>   Šis HDR režīms ir optimizēts RTS spēlei.
	<p><b>! PIEZĪME</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDR saturus var netikt parādīts pareizi atkarībā no operētājsistēmas Windows 10 iestatījumiem; lūdzu, pārbaudiet HDR ieslēgšanas/izslēgšanas iestatījumus operētājsistēmā Windows.</li> <li>• Ieslēdzot HDR funkciju, teksta vai attēla kvalitāte var būt zema grafikas kartes veikspējas dēļ.</li> <li>• Kad HDR funkcija ir ieslēgta, mainot monitors ieeju vai ieslēdzot/izslēdzot, ekrāns var nūrbēt grafiskās kartes veikspējas dēļ.</li> </ul>

Settings (Iestatījumi) > Picture (Attēls)	Apraksts	
Picture Adjust (Attēla regulēšana)	Brightness (Spilgtums)	Koriģē ekrāna kontrastu un spilgtumu.
	Contrast (Kontrasts)	
	Sharpness (Asums)	Regulē ekrāna asumu.
	SUPER RESOLUTION+	<b>High (Augsts)</b> Optimizē ekrānu, nodrošinot kristāldzidrus attēlus. Vislabāk noder augstas izšķirtspējas video vai spēlēm.
		<b>Middle (Vidējs)</b> Optimizē ekrānu komfortabļai skatīšanai, rādot attēlus vidējā līmeni starp zemu un augstu režīmu. Vislabāk noder UCC vai SD video skatīšanai.
		<b>Low (Zems)</b> Optimizē ekrānu vienmērīgiem un dabiskiem attēliem. Vislabāk noder nekustīgiem attēliem vai attēliem ar maz kustībām.
		<b>Off (Izslēgt)</b> Parāda visbiežāk izmantotajā iestatījumā. Atspējo <b>SUPER RESOLUTION+</b> .
	<b>! PIEZĪME</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tā kā šī funkcija ir paredzēta, lai paaugstinātu asumu zemas izšķirtspējas attēlos, nav ieteicams izmantot šo funkciju normālam tekstam vai darbvirsma ikonām. To darot, iespējams panākt nevajadzīgi augsti asumi.</li> </ul>	
	Black Level (Melnās krāsas līmenis)	Iestata nobides līmeni (tikai HDMI). <ul style="list-style-type: none"> <li>Nobide: videosignālā šī ir tumšākā krāsa, kādu var parādīt monitorā.</li> </ul>
		<b>High (Augsts)</b> Saglabā ekrāna pašreizējo kontrasta attiecību.
		<b>Low (Zems)</b> Samazina melnās krāsas līmeni un palielina baltās krāsas līmeni ekrāna pašreizējā kontrasta attiecībā.
	DFC	<b>On (Ieslēgt)</b> Automātiski pielāgo spilgtumu atbilstoši ekrānam.
		<b>Off (Izslēgts)</b> Izslēdz funkciju <b>DFC</b> .

Settings (Iestatījumi) > Picture (Attēls)		Apraksts						
<b>Game Adjust</b> (Spēļu pielāgošana)	<b>Response Time</b> (Reakcijas laiks)	Iestata parādito attēlu reakcijas laiku, vadoties pēc ekrāna attēla kustības. Parastā vidē ieteicams izmantot iestatījumu <b>Fast</b> . Aktīvu kustību gadījumā ieteicams izmantot iestatījumu <b>Faster</b> . Iestatījums <b>Faster</b> var izraisīt attēla aizturēšanu.						
		<table border="1" data-bbox="568 236 1044 378"> <tr> <td data-bbox="568 236 727 266"><b>Faster (Ātrāk)</b></td><td data-bbox="727 236 1044 266">Iestata Faster (ātrāk) reakcijas laiku.</td></tr> <tr> <td data-bbox="568 266 727 296"><b>Fast (Ātrs)</b></td><td data-bbox="727 266 1044 296">Iestata Fast (Ātrs) reakcijas laiku.</td></tr> <tr> <td data-bbox="568 296 727 326"><b>Normal (Normāls)</b></td><td data-bbox="727 296 1044 326">Iestata Normal (Normāls) reakcijas laiku.</td></tr> <tr> <td data-bbox="568 326 727 378"><b>Off (Izslegt)</b></td><td data-bbox="727 326 1044 378">Neizmanto reakcijas laika uzlabošanas funkciju.</td></tr> </table>	<b>Faster (Ātrāk)</b>	Iestata Faster (ātrāk) reakcijas laiku.	<b>Fast (Ātrs)</b>	Iestata Fast (Ātrs) reakcijas laiku.	<b>Normal (Normāls)</b>	Iestata Normal (Normāls) reakcijas laiku.
<b>Faster (Ātrāk)</b>	Iestata Faster (ātrāk) reakcijas laiku.							
<b>Fast (Ātrs)</b>	Iestata Fast (Ātrs) reakcijas laiku.							
<b>Normal (Normāls)</b>	Iestata Normal (Normāls) reakcijas laiku.							
<b>Off (Izslegt)</b>	Neizmanto reakcijas laika uzlabošanas funkciju.							
	<b>Black Stabilizer</b> (Melnā stabilizatoris)	Jūs varat regulēt melnās krāsas kontrastu, lai uzlabotu redzamību tumšās ainās. Palielinot <b>Black Stabilizer (Melnā stabilizētājs)</b> vērtību, zemā pelēkā līmeņa zona ekrānā kļūst spilgtāka. (Tumšu spēļu ekrānos varat viegli atšķirt priekšmetus.) Samazinot <b>Black Stabilizer (Melnā stabilizētājs)</b> vērtību, tiek padarīta tumšāka zemā pelēkā līmeņa zona un palielināts dinamiskais kontrasts ekrānā.						

Settings (Iestatījumi) > Picture (Attēls)	Apraksts		
Color Adjust (Krāsu pielāgošana)	Gamma	Mode 1 (1. režims), Mode 2 (2. režims), Mode 3 (3. režims)	Jo augstāka gammas vērtība, jo tumšāks ir attēls. Jo zemāka gammas vērtība, jo gaišāks ir attēls.
		Mode 4 (4. režims)	Ja nav nepieciešams pielāgot gammas iestatījumus, atlasiet <b>Mode 4 (4 .režims)</b> .
	Color Temp (Krāsu temperatūra)	Iestatiet savu krāsas temperatūru.	
		Custom (Pielāgots)	Lietotājs to var noregulēt uz sarkanu, zaļu vai zilu.
		Warm (Sils)	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā tonī.
		Medium (Vidējs)	Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā un zilganā tonī.
		Cool (Vēss)	Iestata ekrāna krāsu zilganā tonī.
		Manual	Lietotājs var precīzi regulēt krāsu temperatūru.
	Red (Sarkans)/Green (Zaļš)/Blue (Zils)	Attēla krāsu var pielāgot izmantojot sarkano, zaļo un zilo krāsu.	
	Six Color (Sešas krāsas)	Nodrošina krāsu atbilstību lietotāja vajadzībām, regulējot sešu krāsu toni un piesātinājumu un pēc tam saglabājot iestatījumus.	
		Hue (Nokrāsa)	Regulē ekrāna toni.
		Piesātinājums (Saturation)	Regulē ekrāna krāsu piesātinājumu. Jo zemāka vērtība, jo mazāk piesātināta. Jo lielāks skaitlis, jo piesātinātā tas ir.
Picture Reset (Attēla atiestate)	Do you want to reset your picture settings? (Vai vēlaties atiestatīt savus attēla iestatījumus?)	No (Nē)	Atceļ atlasi.
		Yes (Jā)	Atjauno noklusējuma iestatījumus.

**General (Vispāriji)**

<b>Settings (Iestatījumi) &gt; General (Vispāriji)</b>	<b>Apraksts</b>	
<b>Language (Valoda)</b>	Iestata izvēlnes ekrānu vēlamajā valodā.	
<b>USB Selection (USB izvēle)</b>	Atlasiet USB upstream kabeļa savienojuma portu, lai izmantotu monitors USB centrmezglu.	
	Taupiet enerģiju, izmantojot spilgtuma kompensācijas algoritmu.	
<b>SMART ENERGY SAVING</b>	<b>High (Augsts)</b>	Taupa enerģiju, lietojot augstas efektivitātes <b>SMART ENERGY SAVING</b> funkciju.
	<b>Low (Zems)</b>	Taupa enerģiju, lietojot zemas efektivitātes <b>SMART ENERGY SAVING</b> funkciju.
	<b>Off (Izslēgt)</b>	Atspējo funkciju.
	<p><b>PIEZĪME</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Enerģijas taupīšanas datu vērtība var atšķirties atkarībā no paneļa ražotāja un paneļa.</li> <li>• Ja parametram <b>SMART ENERGY SAVING</b> ir atlasīta opcija <b>High (Augsts)</b> vai <b>Low (Zems)</b>, monitors spilgtums atkarībā no avota kļūst mazāks vai lielāks.</li> </ul>	
<b>Deep Sleep Mode (Dziļā "miega" režīms)</b>	Kad aktivizēts Deep Sleep Mode (Dziļā "miega" režīms), enerģijas patēriņš ir samazināts, un monitors atrodas gaidīšanas režīmā.	
	<b>On (Ieslēgt)</b>	Iespējo <b>Deep Sleep Mode (Dziļā "miega" režīms)</b> .
	<b>Off (Izslēgt)</b>	Atspējo <b>Deep Sleep Mode (Dziļā "miega" režīms)</b> .
<b>Automatic Standby (Automātiskā gaidītāve)</b>	Ja monitor noteiktu laiku nedarbojas, monitor automātiski pārslēdzas uz gaidīšanas režīmu. <b>(8 H (8 stundas), 6 H (6 stundas), 4 H (4 stundas) un Off (Izslēgt))</b>	
<b>Input Compatibility Version (ievades saderības versiju)</b>	<p>Iestatiet Input Compatibility Version uz to pašu versiju kā pievienotā ārējā ierīce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- DisplayPort ieejas gadījumā iestatiet uz 1.4 vai vairāk, lai izmantotu HDR funkciju.</li> <li>- HDMI ieejas gadījumā iestatiet uz 2.0 vai vairāk, lai izmantotu HDR funkciju.</li> <li>- Ja pieslēgtā ierīce neatbalsta HDMI 2.0, ekrāns vai skāņa var nedarboties pareizi.</li> <li>- Dažas vecākas grafikas kartes neatbalsta HDMI 2.0, bet Jūs varat izvēlēties HDMI 2.0 izšķirtspēju loga vadības paneli.</li> </ul>	

Settings (Iestatījumi) > General (Vispārīgi)	Apraksts	
DP OUT (DP–izeja)	Uzstādīt DP OUT (DP–izeju) daudzplūsmu transportēšanai.	
	On (Ieslēgt)	lever DP OUT (DP–izejas) (MST) funkciju.
	Off (Izslēgt)	Atslēdz DP OUT (DP–izejas) (MST) funkciju.
	<b>! PIEZĪME</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pārliecinieties, ka grafiskā karte atbalsta MST funkciju.</li> <li>Mac OS neatbalsta DP OUT (DP–izeja).</li> </ul>	
Buzzer (Zummers)	Šī funkcija ļauj iestatīt Buzzer (Zummers), kad on (ieslēgt) monitoru.	
	On (Ieslēgt)	Iespējo monitora <b>Buzzer (Zummers)</b> .
	Off (Izslēgt)	Atspējo monitora <b>Buzzer (Zummers)</b> .
OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana)	Šī funkcija atslēdz iestatījumu pielāgojumus un konfigurācijas	
	On (Ieslēgt)	Iespējo <b>OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana)</b> .
	Off (Izslēgt)	Atspējo <b>OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana)</b> .
	<b>! PIEZĪME</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Visas funkcijas ir atspējotas, izņemot Brightness (Spilgtums), Contrast (Kontrasts), Volume (Skalums), Input List (ievades Saraksts), Auto Input Switch, Aspect Ratio (Attēla formāts), OSD Lock (Ekrāna displeja bloķēšana), Open Source Software License un Information (Informācija).</li> </ul>	
Information (Informācija)	Tiek parādīta šāda informācija par displeju: <b>Total Power On Time (Kopējais darbības laiks)</b> , <b>Resolution (Izšķirtspēja)</b> .	
Open Source Software License	Varat apskatīt atvērtā pirmkoda programmatūras informāciju.	
Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
	No (Nē)	Atcelj atiestatīšanu.
	Yes (Jā)	Atjauno noklusējuma iestatījumus.

# PROBLĒMU NOVĒRŠANA

<b>Ekrānā nekas nav redzams.</b>	
Vai ir pievienots monitora strāvas vads?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pārbaudiet, vai strāvas vads ir pareizi pievienots kontaktligzdai.</li> </ul>
Vai ir redzams ziņojums <b>No Signal?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tas tiek parādīts, ja trūkst signālu kabeļa starp datoru un monotoru vai tas ir atvienots. Pārbaudiet kabeli un savienojet to no jauna.</li> <li>Ja ir <b>Settings -&gt; General -&gt; DP OUT</b> iespējots, veiktu <b>Settings -&gt; General -&gt; Reset to Initial Settings</b>. Tas var būt dators, kas neatbalsta DP OUT (MST).</li> </ul>
Vai ir redzams ziņojums <b>Out of Range?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tas rodas, ja signāli no datora (grafikas kartes) ir ārpus monitora horizontālās vai vertikālās frekvences diapazona. Skatiet šis rokasgrāmatas nodalū Izstrādājuma specifikāciju, lai iestatītu atbilstošu frekvenci.</li> </ul>
<b>Ekrāna displejs ir nestabils un raustās. / Monitorā parādītie attēli atstāj ēnu pēdas.</b>	
Vai atlasījāt atbilstošu izšķirtspēju?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ja atlasišķā izšķirtspēja ir HDMI 1080i 60/50 Hz (rindpārlēce), ekrānā var būt nīrboņa. Nomainiet izšķirtspēju uz 1080p vai ieteicamo izšķirtspēju.</li> <li>Ja grafikas karte nevar iestatīt ieteicamajā (optimālajā) izšķirtspējā, teksts var būt izplūdis, ekrāns var būt neskaidrs, var tikt rādīts apgriezts displeja apgabals vai arī displejs var būt nevienāds.</li> <li>Iestatīšanas metodes var atšķirties atkarībā no datora vai operētājsistēmas, un dala izšķirtspēju var nebūt pieejamas atkarībā no grafikas kartes veikspējas. Šādā gadījumā sazinieties ar datora vai grafiskās kartes ražotāju, lai saņemtu palīdzību.</li> </ul>
Vai attēla aizturēšana notiek pat tad, ja monitors ir izslēgts?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ilgstoša nekustīga attēla rādišana var bojāt ekrānu, radot attēla aizturēšanu.</li> <li>Lai pagarinātu monitora kalpošanas laiku, izmantojiet ekrānsaudzētāju.</li> </ul>
Vai ekrānā ir redzami punkti?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Izmantojot monotoru, ekrānā var parādīties pikseļu punkti (sarkani, zaļi, zili, balti vai melni). LCD ekrānam tas ir normāli. Tā nav klūda, un tas nav saistīts ar monitora veikspēju.</li> </ul>
<b>Dažas funkcijas ir atspējotas.</b>	
Vai, nospiežot Izvēlne pogu, kādas no funkcijām nav pieejamas?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ekrāna displejs ir bloķēts. Atspēojiet iespēju <b>OSD Lock</b> sadaļā <b>General</b>.</li> </ul>

<b>Vai redzat ziņojumu "Atrasts nepazistams monitors, Plug and Play (VESA DDC) monitors"?</b>	
Vai instalējāt ekrāna draiveri?	<ul style="list-style-type: none"><li>• Noteikti instalējiet displeja draiveri no mūsu timekļa vietnes: <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li><li>• Pārliecinieties, ka grafiskā karte atbalsta funkciju Plug and Play.</li></ul>
<b>No austiņu porta netiek izvadīta skaņa.</b>	
Vai tiek rādīts attēls bez skaņas?	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pārliecinieties, ka austiņu porta savienojumi ir atbilstoši izveidoti.</li><li>• Mēģināja palielināt skaļumu par ► pogu.</li><li>• Iestatiet datora audio izeju uz monitoru, ko lietojat. (Iestatījumi var atšķirties atkaribā no izmantotās operētājsistēmas.)</li></ul>

# IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA

<b>Krāsu dzīlums</b>	Atbalsta 8 bitu krāsu.		
<b>Izšķirtspēja</b>	Maksimālā izšķirtspēja	2560 x 1440 @ 100 Hz	
	Ieteicamā izšķirtspēja	2560 x 1440 @ 60 Hz	
<b>Barošanas avoti</b>	Enerģijas vērtējums		
<b>Vides apstākļi</b>	Darba apstākļi	Temperatūra	0 °C līdz 40 °C
		Mitrums	Mazāk par 80 %
	Uzglabāšanas apstākļi	Temperatūra	-20 °C līdz 60 °C
		Mitrums	Mazāk par 85 %
<b>Izmēri</b>	Monitora izmēri (platums x augstums x dzīlums)		
	Ar statīvu	613,5 x 539,5 x 250 (mm)	
	Bez statīva	613,5 x 363,5 x 63 (mm)	
<b>Svars (bez iepakojuma)</b>	Ar statīvu	8,1 kg	
	Bez statīva	5,3 kg	

Specifikācijas var tikt mainītas bez iepriekšēja brīdinājuma.

Simbols ~ apzīmē maiņstrāvu, bet simbols - - - līdzstrāvu.

## Rūpnīcas atbalsta režīms (sākotnējo iestatījumu režīms, dators)

HDMI

Izšķirtspēja	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Polaritāte (H/V)	Piezīmes
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	leteicamais Laikiztures - Input Compatibility Version : 1.4 - Input Compatibility Version : 2.0
2560 x 1440	150,919	99,946	+/-	

Izšķirtspēja	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Polaritāte (H/V)	Piezīmes
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	leiteicamais Laikiztures - Input Compatibility Version : 1.2 - Input Compatibility Version : 1.4
2560 x 1440	111,857	74,971	+/-	
2560 x 1440	150,919	99,946	+/-	

## HDMI laiks (video)

Rūpnicas atbalstītais režīms (atiestatīšanas režīms)	Horizontālās izvērses frekvence (KHz)	Vertikālās izvērses frekvence (Hz)	Piezīmes
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	



Produkta modelis un sērijas numurs atrodas produkta aizmugurē un vienā sānā.  
Ierakstiet tos zemāk, ja jums kādreiz būs nepieciešama apkalpošana.

Modelis \_\_\_\_\_

Sērijas Nr. \_\_\_\_\_



This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to [ENERGYSTAR.gov](http://ENERGYSTAR.gov) for more information on the ENERGY STAR® program.